

# Ejercicios de manejo de Cookies y Sesiones

## Índice

1 Personalizar un sitio web.....	2
2 Carro de la compra.....	2
3 (*) Mejoras para el carro de la compra.....	3

## 1. Personalizar un sitio web

Una de las utilidades que se le dan a las cookies es la de personalizar sitios Web. La aplicación `cw-sesion03` contiene un formulario `form_pers.html` que le indica al usuario que introduzca su nombre, y elija un color de fondo. Dicho formulario llama después al servlet `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.PersonalizaServlet`. El formulario también tiene un enlace *Ir a página principal*, que internamente llama al servlet `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.PrincipalServlet`. Se pide:

- Que en el servlet `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.PersonalizaServlet` se guarde en dos cookies el nombre del usuario y el valor del color seleccionado. Después, redirigirá a `form_pers.html` de nuevo.
- Que el servlet `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.PrincipalServlet` (llamado desde el formulario anterior) tome las cookies que le envíe el usuario, y genere una página de bienvenida con el color de fondo que haya en la cookie con el color, y con un mensaje de saludo al nombre que haya en la cookie con el nombre. Para establecer el color de fondo, en el *body* podemos tener un atributo *bgcolor*, y ahí le colocaremos el valor que tenga la cookie.

```
<body bgcolor="red">
...
```

## 2. Carro de la compra

La aplicación `cw-sesion03` contiene también una página `form_carro.html` que tiene una lista de artículos para comprar. Para comprarlos, basta con pulsar el botón de "Añadir al carro" correspondiente. Dicho formulario llama al servlet `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.CarroServlet`. Se pide que dicho servlet almacene como objetos de sesión los objetos que se vayan comprando, y genere una página dinámica con:

- Cada uno de los objetos que se llevan comprados hasta ahora en la sesión, indicando cantidad y precio total.
- Precio total de la compra
- Un enlace al formulario `form_carro.html` para seguir comprando.

**NOTA:** para almacenar los objetos podemos utilizar cualquier estructura de datos que queramos (*Vector*, *Hashtable*, *ArrayList*, etc), y la guardaremos como un atributo de la sesión (es decir, dicha estructura ENTERA la guardaremos como UN UNICO atributo de sesión). Guardaremos, para cada nombre de artículo, qué cantidad lleva comprada el usuario, y el precio unitario o total, para luego mostrar estos dos datos en la página que se genere. Para tomar el nombre del artículo y el valor, notar que cada artículo tiene asociado en la página un formulario con dos campos ocultos *articulo* y *precio*, con estos elementos.

**CONSEJO:** crear una clase interna en el propio *CarroServlet* (llamadla *ObjetoCarro*, por ejemplo), que tenga como campos los valores que hay que guardar de cada artículo:

```
class ObjetoCarro
{
    String articulo;
    int precio;

    public ObjetoCarro(String articulo, int precio)
    {
        this.articulo = articulo;
        this.precio = precio;
    }

    public String getArticulo()
    {
        return articulo;
    }

    public int getPrecio()
    {
        return precio;
    }
}
```

Después, en el servlet *CarroServlet*, cada vez que el usuario compre un artículo, creáis un objeto de este tipo con los valores del artículo que haya enviado. Y lo añadís a la sesión, almacenando todos los objetos de tipo *ObjetoCarro* en un *Vector*, por ejemplo:

```
HttpSession sesion = request.getSession();
String articulo = request.getParameter("articulo");
int precio = Integer.parseInt(request.getParameter("precio"));

if (sesion.isNew())
{
    Vector carro = new Vector();
    carro.addElement(new ObjetoCarro(articulo, precio));
    sesion.setAttribute("miCarro", carro);
} else {
    Vector carro = (Vector)(sesion.getAttribute("miCarro"));
    carro.addElement(new ObjetoCarro(articulo, precio));
    sesion.setAttribute("miCarro", carro);
}
```

### 3. (\*) Mejoras para el carro de la compra

Sobre el ejercicio anterior:

- a) Añadid un enlace u opción para invalidar la sesión al llamar a `es.ua.jtech.cw.sesion03.ejercicios.CarroServlet`. Comprobad que al pincharlo, y luego comprar un artículo, el carro aparecerá sólo con ese artículo.
- b) Si quisiéramos aplicar reescritura de URLs en el ejercicio anterior para prevenir que las cookies estén deshabilitadas, ¿qué cambios tendríamos que hacer? Dejadlos reflejados

en el código.

