

# Ejercicios de JSTL

## Índice

1 Configurar aplicación web con JSTL.....	2
2 Registro de usuarios con JSTL.....	2
3 Listado de usuarios y otras mejoras con JSTL.....	3

## 1. Configurar aplicación web con JSTL

Como primer ejercicio, vamos a configurar la aplicación `cw-sesion07` para poder trabajar con las librerías:

- Tenemos los ficheros TLD de las librerías (`c.tld`, `sql.tld` y `fmt.tld`) en el directorio `WEB-INF` de la aplicación
- Tenemos los ficheros JAR de las librerías en el directorio `WEB-INF/lib` de la aplicación.
- Modificamos el fichero descriptor de la aplicación, añadiéndole las etiquetas para que acepte las librerías (este paso no es necesario en las últimas versiones):

```
<taglib>
  <taglib-uri>http://java.sun.com/jsp/jstl/core</taglib-uri>
  <taglib-location>/WEB-INF/c.tld</taglib-location>
</taglib>

<taglib>
  <taglib-uri>http://java.sun.com/jsp/jstl/sql</taglib-uri>
  <taglib-location>/WEB-INF/sql.tld</taglib-location>
</taglib>

<taglib>
  <taglib-uri>http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt</taglib-uri>
  <taglib-location>/WEB-INF/fmt.tld</taglib-location>
</taglib>
```

## 2. Registro de usuarios con JSTL

Una vez tengamos la aplicación configurada, construiremos dos páginas:

- Una página `form_registro.jsp` que contendrá un formulario con los siguientes campos de texto:
  - `nombre`: con el nombre del usuario
  - `mail`: con su correo electrónico
  - `login`: nick que utilizará para entrar a la aplicación
  - `password`: con la contraseña para validarlo
  - `telefono`: con el número de teléfono
  - Además, la página mostrará la **fecha actual** (sólo en el momento de cargar la página), utilizando la librería de internacionalización de JSTL (`fmt`). Para ello, primero creamos un *bean* de tipo `java.util.Date`, que tomará la fecha actual:

```
<jsp:useBean id="fechaActual" class="java.util.Date"/>
```

Después, damos formato a dicha fecha con la etiqueta `formatDate` de la librería `fmt`, pasándole como variable el bean anterior, y poniendo en `pattern` la cadena necesaria para mostrar `día/mes/año hora:minuto:segundo`. Debemos incluir la

directiva `taglib` al principio de esta página, para poder usar la librería *fmt*:

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt" %>
...
<fmt:formatDate var="fechaFormat" value="${fechaActual}"
pattern="..." />
...
${fechaFormat}
```

- El formulario anterior tendrá un botón de *submit* que nos enviará a una página **registro.jsp**, que se encargará de introducir los datos del usuario en la base de datos, tomándolos de los parámetros de la petición (podemos utilizar para ello el lenguaje de expresiones de JSTL), e introduciéndolos en la base de datos (utilizando *sql*)

La aplicación mostrará un mensaje indicando si los datos se han introducido correctamente, o ha habido algún error. Podemos utilizar el tag `if` o `choose` de la librería *core* para comprobar si lo que devuelve la inserción (que podemos guardarlo en una variable desde el tag `update`) es lo correcto o no.

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/sql" prefix="sql" %>
...
<sql:setDataSource url="..." driver="..." .../>
<sql:update var="upd1" dataSource="${miDataSource}">
    INSERT INTO usuarios(nombre, email...) VALUES (?,? ...)
    <sql:param value="${param.nombre}" />
    <sql:param value="${param.email}" />
    ...
</sql:update>
```

Para comprobar si la inserción es correcta o no, podéis ver si la variable `upd1` donde se guarda la inserción es mayor que 0 (lo que indicaría que hay filas afectadas) o es 0 (que indicaría que no se ha insertado nada). Se deja como optativo el comprobar antes de insertar si existe el nombre del usuario en la tabla.

### 3. Listado de usuarios y otras mejoras con JSTL

Sobre lo anterior, realizar una página **listado.jsp** que muestre un listado con los usuarios actualmente registrados.

Para cada usuario, hacer que permita eliminarlo de la lista (se borrarían sus datos de la base de datos), o modificar sus datos (mostrando en otra página un formulario con sus datos para editarlos).

