

# Aplicaciones RIA con ZK

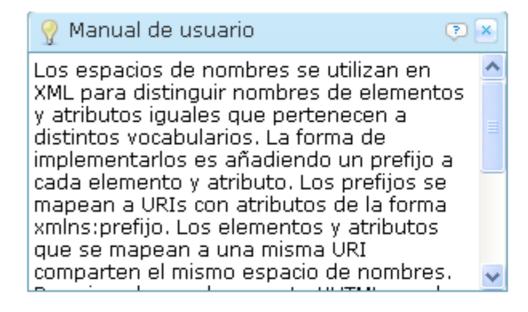
Sesión 5: Componentes (2)

## Componentes (2)

- Componentes contenedores
- Componentes con datos
- Menús

#### Window

- title: El título de la ventana
- caption: Grupo de elementos en la parte derecha del título (puede contener una imagen como atributo)
- closable: Booleano que indica que la ventana puede ser cerrada (evento relacionado: onClose)
- sizable: Booleano que indica que el tamaño de la ventana puede ser modificado (evento relacionado: onSize)
- contentStyle: permite definir scroll con overflow:auto
- mode: modo de aparición
- toolbar: barra de herramientas en el panel



#### Modos de disposición de las ventanas

- Embed: embebido en otros componentes
- Overlap: solapada con otros componentes; el usuario puede moverla
- Popup: igual que overlap, con la diferencia de que la ventana se cierra si el usuario pincha en otra parte
- Modal: igual que overlap, pero se suspende la ejecución del resto de componentes y el usuario no puede interactuar con ellos. Si se llama en código zscript a win.doModal() se suspende la ejecución de la siguiente instrucción hasta que la ventana no se cierra.
- Highlighted: igual que modal, con la diferencia de que no se suspende la ejecución.

```
<button label="Overlap" onClick="win.doOverlapped();"/>
<button label="Popup" onClick="win.doPopup();"/>
<button label="Modal" onClick="win.doModal();"/>
<button label="Embed" onClick="win.doEmbedded();"/>
<button label="Highlighted" onClick="win.doHighlighted();"/>
```

#### **Panel**

- panelchildren: contenedor en el que se define el contenido del panel
- caption: contenedor que define un grupo de elementos a la derecha del título
- toolbar: barra de herramientas en el panel



#### Manual de usuario



Los espacios de nombres se utilizan en XML para distinguir nombres de elementos y atributos iguales que pertenecen a distintos vocabularios. La forma de implementarlos es añadiendo un prefijo a cada elemento y atributo. Los prefijos se mapean a URIs con atributos de la forma xmlns:prefijo. Los elementos y atributos que se mapean a una misma URI comparten el mismo espacio de nombres. Por ejemplo, un documento XHTML puede contener dibujos SVG y ecuaciones MathML y ambos contienen elementos con el mismo nombre. Un documento ZUML puede contener elementos XHTML y elementos ZUL con el mismo nombre. Es necesario identificar el espacio de nombres al que pertenece cada elemento para reconocer si se trata de uno u otro caso.

## **Atributos panel**

- title: El título del panel
- caption: Grupo de elementos en la parte derecha del título (puede contener una imagen como atributo)
- framable: Booleano que indica si el panel tiene un aspecto redondeado
- closable: Booleano que indica que el panel puede ser cerrado (evento relacionado: onClose)
- collapsible: Booleano que indica si puede ser colapsado
- open: Booleano que indica el estado inicial del panel
- maximizable: Boolean que indica si puede ser maximizable
- maximized: Booleano que indica si el panel está inicialmente maximizado
- minimizable: Booleano que indica si puede ser minimizable
- minimized: Booleano que indica si el panel está inicialmente minimizado
- floatable: Booleano que indica si el flota sobre el resto de componentes
- movable: Booleano que indica si el usuario puede moverlo

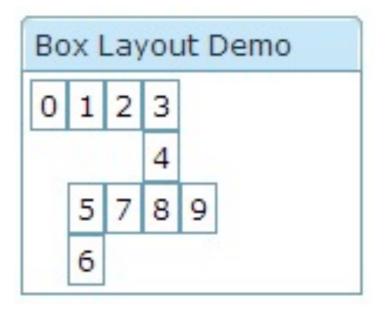
#### Pestañas

```
Primero | Segundo
El primer tabpanel
```

```
<tabbox>
   <tabs>
      <tab label="Primero"/>
      <tab label="Segundo"/>
   </tabs>
   <tabpanels>
      <tabpanel>El primer panel</tabpanel>
      <tabpanel>El segundo panel</tabpanel>
   </tabpanels>
</tabbox>
```

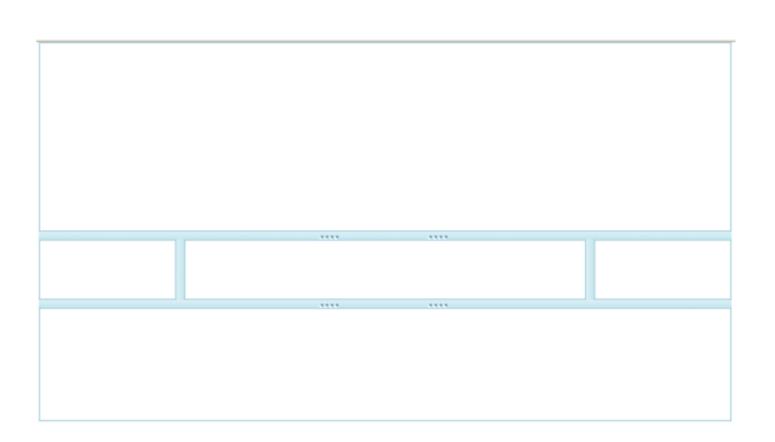
## Disposición: modelo de caja

Basado en agrupaciones vbox (que dispone los componentes en vertical) y hbox (dispone los componentes en horizantal)



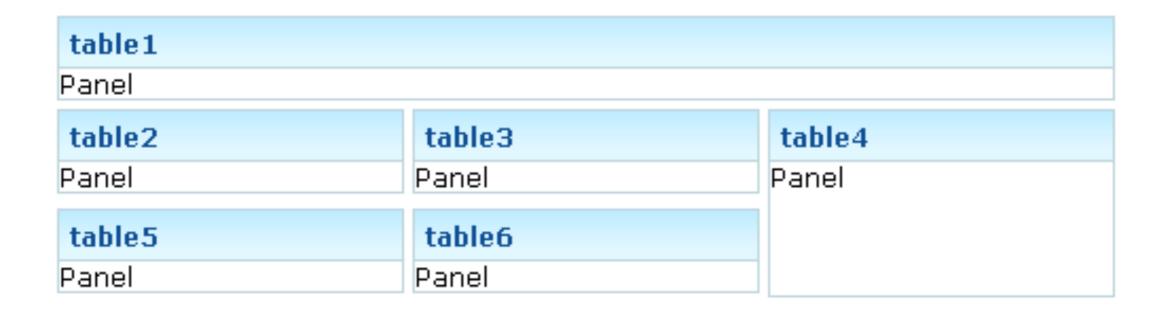
## Disposición: modelo de bordes

- Basado en distribuir los componentes en cinco zonas: norte, sur, centro, este y oeste
- Es posible definir tamaños relativos de las zonas
- Y permitir que el usuario los modifique



#### Disposición: tablas de paneles

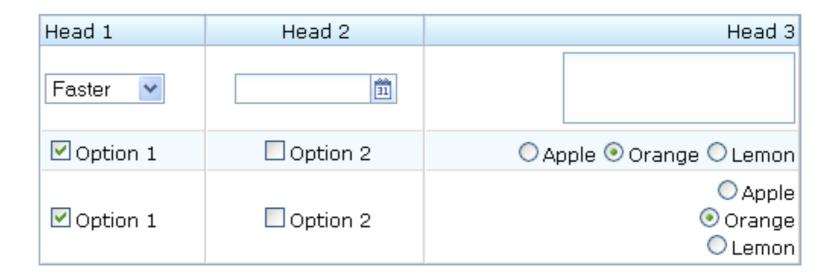
 Similares a las tablas de HTML, definiendo columnas y filas y uniendo columnas con colspan y filas con rowspan



## Múltiples datos

- Listas
- Rejillas





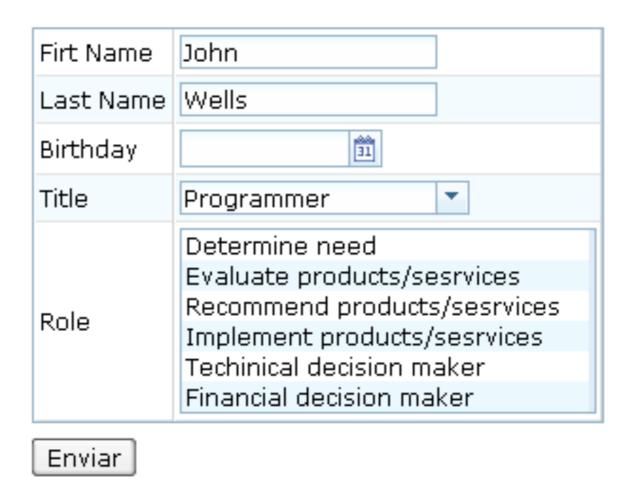
## El atributo span

 En las rejillas es posible definir celdas que ocupen varias filas y columnas con el atributo span

Left	Center	Right	Column 4	Column 5	Column 6
Item A.1	Item A.2	Item A.3	Item A.4	Item A.5	Item A.6
Item B.1	Item	n B.2	Item B.4		Item B.6
Item C.1			Item C.4	Item C.5	Item C.6
Item D.1	Item D.2		Item D.3	Item D.5	

#### **Formularios HTML**

• Es posible definir un grid que genere un formulario HTML



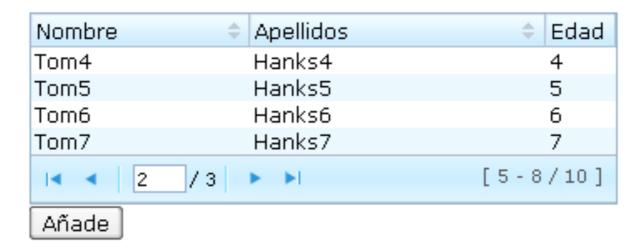
#### Contenido dinámico

 Se pueden crear los datos de forma dinámica con los atributos foreach y each

Nombre		
Tom0	Hanks0	0
Tom1	Hanks1	1
Tom2	Hanks2	2
Tom3	Hanks3	3
Tom4	Hanks4	4
Tom5	Hanks5	5
Tom6	Hanks6	6
Tom7	Hanks7	7
Tom8	Hanks8	8
Tom9	Hanks9	9
Añade		

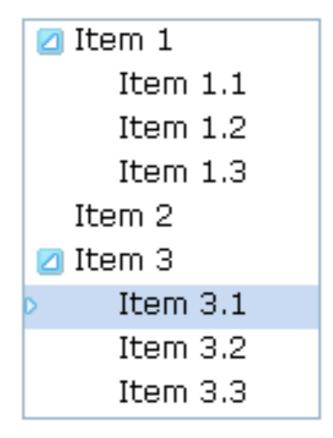
## **Paginado**

 Para paginar los datos en una lista basta con utilizar el mold paging



#### Árboles

 El componente tree permite definir árboles desplegables



#### Menús

- Menús desplegables
- Menús contextuales
- Barras de menús



