

# Ejercicios

## Índice

1 Ejercicios.....	2
-------------------	---

En las 15 sesiones de las que consta el curso, se desarrollarán una serie de ejercicios que nos van a permitir afianzar los conocimientos adquiridos en la parte teórica.

## 1. Ejercicios

Número y nombre de sesión	Ejercicios	
1. Introducción a Groovy	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
2. El lenguaje Groovy	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
3. Aspectos avanzados en Groovy	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
4. Librerías propias de Groovy	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
5. Introducción a Grails	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
6. Construir la interfaz de usuario (I)	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
7. Controladores	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
8. Construir la interfaz de usuario (II)	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
9. Dominios y servicios (I)	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
10. Dominios y servicios (II)	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
11. Seguridad	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
12. Despliegue de aplicaciones	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
13. Web 2.0	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 

Ejercicios

14. Ajax	<a href="#">ejercicios</a> 	<a href="#">ejercicios</a> 
----------	--	--

