

# Introducción a Grails - Ejercicios

## Índice

1 Clases de dominio en Grails.....	2
2 El archivo de configuración BootStrap.groovy.....	2
3 Inserción de datos en las clases de dominio.....	2
4 Scaffolding dinámico.....	2

## 1. Clases de dominio en Grails

Agregar la propiedad email para la clase de dominio *Usuario*. Agregar también una restricción que indique que esa propiedad es un correo electrónico. La restricción se llama `email` y debe tomar un valor booleano.

## 2. El archivo de configuración *BootStrap.groovy*

Modificar el archivo *Bootstrap.groovy* para que contemple la nueva propiedad, ya que en caso contrario la aplicación no arrancará y nos indicará un mensaje de error.

## 3. Inserción de datos en las clases de dominio

Insertar datos a la clase de dominio *Operacion*.

## 4. Scaffolding dinámico

Crear una nueva aplicación llamada *Todo*. Esta aplicación permitirá a los *usuarios* registrados tener una lista de *tareas* por hacer relacionadas con un determinado *proyecto*. Se crearán las clases de dominio necesarias, así como los controladores para poder empezar a utilizar la aplicación mediante el scaffolding.

Generar también los tests de integración necesarios que compruebe la validez de la aplicación.

