

# Construir la interfaz de usuario (I) - Ejercicios

## Índice

1 Enlaces rápidos.....	2
2 Modificación de la interfaz de usuario.....	2
3 Sistema de autenticación.....	2

## 1. Enlaces rápidos

Modificar la apariencia por defecto de la aplicación *Biblioteca* para que siempre tenga visible los enlaces a las diferentes partes del sistema, es decir, *Usuario*, *Libros* y *Operaciones*.

Para ello habrá que modificar el archivo *grails-app/views/layout/main.gsp*, así como la hoja de estilos *web-app/css/main.css* para que quede algo similar al siguiente esquema:

The screenshot shows the user interface of the 'Biblioteca' application. At the top right, there is a user name 'Francisco José García Rico | Salir'. Below this is a blue header with the word 'Biblioteca'. Underneath the header is a navigation menu with three items: 'Usuarios', 'Libros', and 'Operaciones', each in a green box. Below the navigation menu is a secondary navigation bar with 'Home' and 'New Operacion' links. The main content area is titled 'Operacion List' and contains a table with the following data:

Id	Tipo	Estado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Libro
1	prestamo	true	2009-07-22 15:58:17.334	2010-02-06 15:58:17.335	La colmena
2	prestamo	true	2009-07-22 15:58:17.365	2010-02-06 15:58:17.365	La galatea
3	prestamo	true	2009-07-22 15:58:17.375	2010-02-06 15:58:17.375	El ingenioso hidalgo don Quijote de la Mancha
4	prestamo	true	2009-07-22 15:58:17.381	2009-07-23 15:58:17.382	La dorotea
5	prestamo	true	2009-07-22 15:58:17.387	2009-07-23 15:58:17.387	La dragontea

© 2009 Groovy&Grails: desarrollo rápido de aplicaciones  
 Aplicación Biblioteca creada por Fran García

### Enlaces rápidos

Al hacer clic sobre esos enlaces se mostrará el listado correspondiente.

## 2. Modificación de la interfaz de usuario

Realiza las modificaciones que estimes oportunas en la interfaz de usuario de la aplicación *Todo* teniendo en cuenta la información que debe gestionar un sistema de estas características.

## 3. Sistema de autenticación

Implementa un sistema de autenticación a la aplicación *Todo* similar al que acabamos de ver en la sesión.

