

Construir la interfaz de usuario (I) - Ejercicios

Índice

1 Enlaces rápidos.....	2
2 Modificación de la cabecera.....	2
3 Aviso de abandono de la aplicación.....	2

1. Enlaces rápidos

Modificar la apariencia por defecto de la aplicación *Biblioteca* para que siempre tenga visible los enlaces a las diferentes partes del sistema, es decir, *Usuario*, *Libros* y *Operaciones*.

Para ello habrá que modificar el archivo *grails-app/views/layout/main.gsp*, así como la hoja de estilos *web-app/css/main.css* para que quede algo similar al siguiente esquema:

The screenshot shows a web application interface for a library. At the top right is a 'Login' link. Below it is a dark blue header with the word 'Biblioteca' in white. Underneath the header is a navigation bar with three tabs: 'Usuarios', 'Libros', and 'Operaciones'. Below the tabs is a secondary navigation bar with 'Home' and 'New Libro' links. The main content area is titled 'Libro List' and contains a table with the following data:

Id	Isbn	Titulo	Autor	Editorial	Anyo
1	843992688X	La colmena	Camilo José Cela Trulock	Anaya	1.951
2	0936388110	La galatea	Miguel de Cervantes Saavedra	Anaya	1.585
3	0844273619	El ingenioso hidalgo don Quijote de la Mancha	Miguel de Cervantes Saavedra	Anaya	1.605
4	847039360X	La dorotea	Félix Lope de Vega y Carpio	Anaya	1.632
5	8437624045	La dragontea	Félix Lope de Vega y Carpio	Anaya	1.602

At the bottom of the page, there is a copyright notice: © 2010 Groovy&Grails: desarrollo rápido de aplicaciones. Aplicación Biblioteca creada por Fran García.

Enlaces rápidos

Al hacer clic sobre esos enlaces se mostrará el listado correspondiente. Utiliza cualquiera de las etiquetas de enlaces presentadas durante la sesión.

2. Modificación de la cabecera

Realiza las modificaciones necesarias para que además del nombre del usuario identificado, se muestre también el tipo de usuario que es. Incluye también un enlace para que el usuario autenticado pueda acceder directamente a la edición de sus datos sin tener que acudir al listado de usuarios.

El usuario autenticado en la aplicación deberá ver su nombre completo seguido del tipo de usuario que es junto con un enlace para editar su datos personales.

3. Aviso de abandono de la aplicación

Algo típico en cualquier aplicación que necesite de la autenticación por parte de sus usuarios es que cuando éstos quieren abandonar la aplicación, ésta les muestre una pregunta para confirmar que realmente quieren abandonar la aplicación y que no ha sido un error.

Modificar el archivo correspondiente para que cuando el usuario haga clic sobre el enlace para abandonar la aplicación, éste deba confirmar que realmente quiere hacerlo. Lo podemos hacer mostrando directamente con Javascript la pregunta con la función `confirm()` o bien, con algo más de estilo, mostrando un recuadro en nuestra aplicación con la pregunta en cuestión.

