

Groovy & Grails: desarrollo rápido de aplicaciones

Índice

1	Presentación.....	2
2	Número de horas y sesiones.....	2
3	Profesores.....	2
4	Evaluación.....	2
5	Sesiones.....	2

1. Presentación

El curso *Groovy & Grails: desarrollo rápido de aplicaciones* pretende introducir al alumno en un nuevo marco de trabajo para el desarrollo rápido de aplicaciones informáticas. El objetivo del curso será conseguir que los alumnos se familiaricen con las funciones del lenguaje *Groovy* y la estructura de *Grails*.

Compuesto por 15 sesiones de dos horas cada una, la primera parte del curso constará de 4 sesiones dedicadas exclusivamente a *Groovy* mientras que en las 11 restantes se presentarán las características del framework *Grails*.

A su vez, las sesiones estarán divididas en una primera parte teórica de unos 45 minutos y una segunda parte de 75 minutos donde los alumnos podrán poner en práctica los conocimientos adquiridos en la primera parte, mediante ejercicios guiados y abiertos. En esta segunda parte también se aprovechará para desarrollar una aplicación ejemplo.

2. Número de horas y sesiones

30 horas, divididas en 15 sesiones de 2 horas cada una.

3. Profesores

[Francisco José García Rico](#)

4. Evaluación













































La evaluación del curso se basará en dos aspectos. Por un lado la asistencia a clase y por otro la realización de los ejercicios propuestos y la presentación al final del curso del proyecto Biblioteca.

La asistencia a clase será obligatoria para obtener el APTO en el curso y no se permite más del 20% de faltas de asistencia al curso, lo que supone no faltar a más de 3 sesiones.

Por otro lado, durante el curso se desarrollará en clase una aplicación de ejemplo que el alumno deberá entregar al final del curso para conseguir la nota de APTO en el mismo. El desarrollo completo de la aplicación se puede realizar completamente en horario lectivo.

5. Sesiones

Número y nombre de sesión	Materiales
---------------------------	------------

1. Introducción a Groovy	apuntes 	apuntes 	traspas 
2. El lenguaje Groovy	apuntes 	apuntes 	traspas 
3. Aspectos avanzados en Groovy	apuntes 	apuntes 	traspas 
4. Librerías propias de Groovy	apuntes 	apuntes 	traspas 
5. Introducción a Grails	apuntes 	apuntes 	traspas 
6. Construir la interfaz de usuario (I)	apuntes 	apuntes 	traspas 
7. Controladores	apuntes 	apuntes 	traspas 
8. Construir la interfaz de usuario (II)	apuntes 	apuntes 	traspas 
9. Dominios y servicios (I)	apuntes 	apuntes 	traspas 
10. Dominios y servicios (II)	apuntes 	apuntes 	traspas 
11. Seguridad	apuntes 	apuntes 	traspas 
12. Configuración y despliegue de aplicaciones	apuntes 	apuntes 	traspas 
13. Web 2.0	apuntes 	apuntes 	traspas 
14. Ajax	apuntes 	apuntes 	traspas 
15. Dos horas para crear twitter	apuntes 	apuntes 	traspas 