



Presentación Experto Java

Materiales, metodología, contenidos



Índice

- Materiales y recursos
- Objetivos y metodología
- Módulos y contenidos



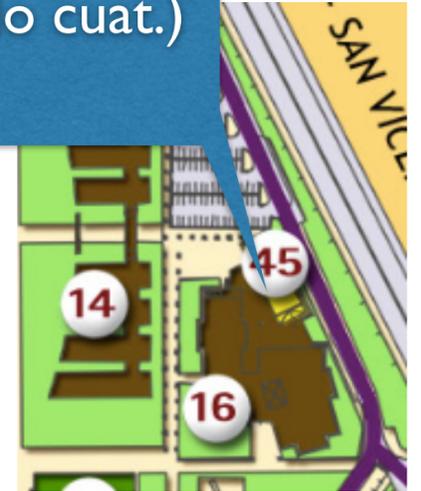
Presentación del Experto

- **Título Propio de la Universidad de Alicante** de 20 créditos ECTS
- **Fechas**
 - 13 octubre de 2014 - 25 de abril de 2015
- **Horario**
 - Viernes: 16:00 - 21:00
 - Sábado: 9:00 - 14:00
- **Información del curso**
 - <http://web.ua.es/expertojava>
- **Recursos y materiales** de las asignaturas
 - Apuntes Experto Java (<http://expertojava.ua.es>)
 - Moodle de Campus Virtual (<http://www.ua.es>)
- **Redes sociales**
 - <https://twitter.com/expertojavaua>

Calendario detallado en Moodle y en la web del experto

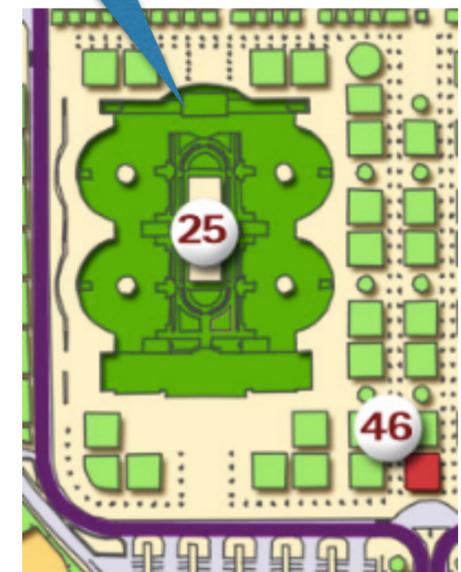


Viernes
L17 (primer cuat.)
L22 (segundo cuat.)



EPS I

Sábado
I-62I



Aulario I



Objetivos del curso

- Ofrecer una **formación básica y sólida** en las principales tecnologías de desarrollo de aplicaciones web con Java EE, JavaScript y otras tecnologías alternativas cercanas al mundo Java
- Proporcionar un **roadmap** para acometer con garantías de éxito el aprendizaje de Java EE, frameworks JavaScript y otras tecnologías relacionadas
- Proporcionar guías, ejemplos y modelos de desarrollo de estas aplicaciones

```
function the_post() {
  global $post;
  $this->in_the_loop = true;
  if ( $this->current_post == -1 ) // loop has just started
    do_action_ref_array('loop_start', array($this));
  $post = $this->next_post();
  setup_postdata($post);
}
```

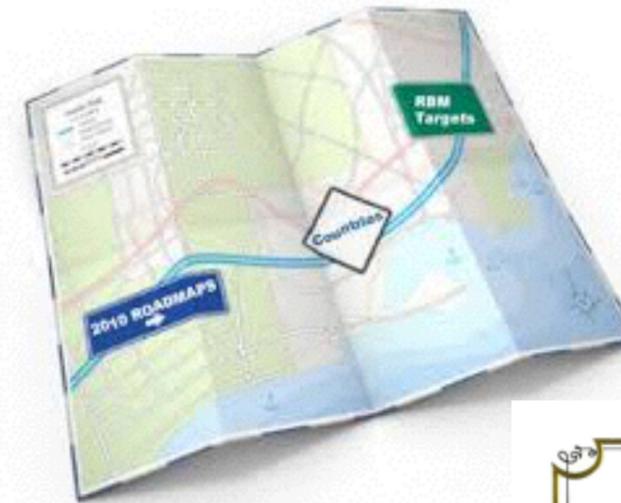
Setup the _post function

Set in loop to true

Check if loop started

Overview the _post() function

Set post variable





Certificaciones Oracle

- Puedes encontrar más información en la [página de Oracle sobre registro para certificación](#).
- En las certificaciones Java EE los exámenes suelen durar entre 90 y 130 minutos y en la actualidad cuestan todos ellos 190 €.
- La certificación de *Java SE Programmer* es requisito previo para cualquier certificación Java EE:
 - Oracle Certified Professional, Java SE 6 Programmer
- Existen cinco certificaciones Java EE 6. Son independientes y es posible acceder a cualquiera de ellas por separado.



Java EE 6 Web Component Developer Certified Expert		New & Upcoming Releases :		Print this Exam :	
Exam Number :	120-899	Duration:	140 minutes		
Associated Certifications:	Oracle Certified Expert, Java EE 6 Web Component Developer	Number of Questions:	57		
Exam Product Version:	Java EE,	Passing Score	64% View passing score policy		
Exam Price:	€ 193 More on exam pricing	Validated Against:	This exam has been validated against EE 6.		
		format:	Multiple Choice		



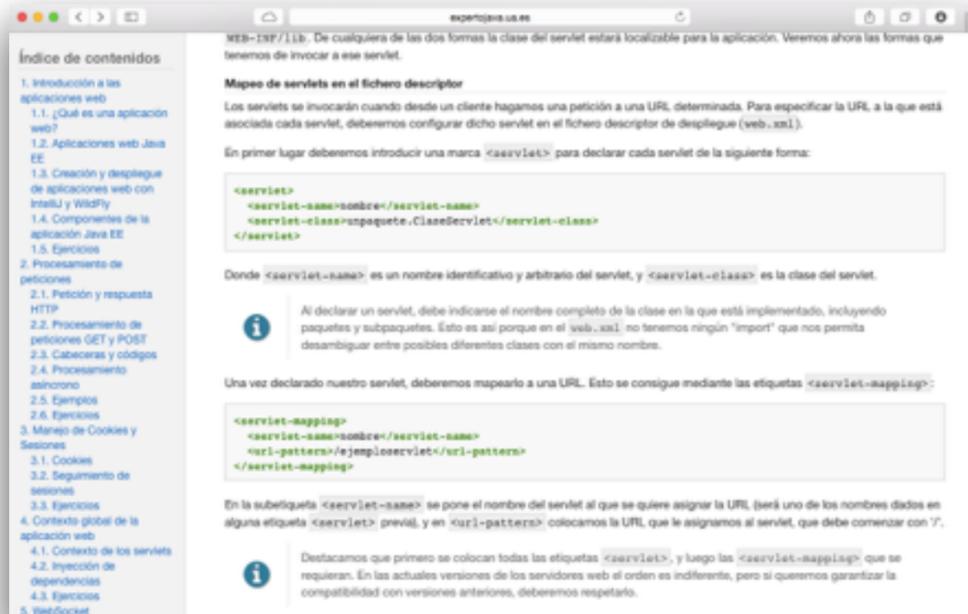
Formación en tecnologías





Materiales

- Apuntes de cada módulo y guías de ejercicios
- Web de apuntes con el contenido completo del curso
- Máquina virtual Ubuntu Linux
- Disco externo SSD USB 3.0 de 120 GB





Web apuntes expertojava

- <http://expertojava.ua.es>
- Apuntes (html, pdf)
- Ejercicios (html, pdf)
- Transparencias (pdf, html)
- Acceso restringido

EXPERTO JAVA
UNIVERSIDAD DE ALICANTE

Otras webs

- Moodle CV
- Web UA

Curso 2014-15

- Java EE 7
- JavaScript
- Tecnologías alternativas
- Proyecto de aplicación Web

Cursos pasados

Materiales abiertos

- Lenguaje Java Avanzado (2012-13)
- JavaServer Faces (2012-13)
- Servicios Web y SOA (2012-13)
- Spring (2012-13)
- JMS (2010-11)
- Struts (2010-11)

Otros cursos

- Experto en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles
- Histórico de cursos

© 2014-15 Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial, Universidad de Alicante



Moodle CV

- <http://www.ua.es>
- Foro de dudas
- Calendario de entrega de ejercicios
- Calificaciones y evaluación

The screenshot shows a Moodle course page for '2014-15_EXPERTO EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JAVA EE Y JAVASCRIPT_9167' at Universitat d'Alacant. The page layout includes a navigation menu on the left, a main content area with a forum and course materials, and a calendar on the right.

Navegación

- Página Principal
- Área personal
- Páginas del sitio
- Mi perfil
- Curso actual
 - JAVA EE Y JS_9167**
 - Participantes
 - Insignias
 - General
 - Repaso lenguaje Java
 - Proyecto de aplicación Web
 - Componentes Web
 - JPA - Frameworks de persistencia
 - EJB - Componentes enterprise
 - Servicios REST
 - Servidores Web y PAAS
 - Lenguaje JavaScript
 - Backbone.js - Frameworks JavaScript (I)
 - AngularJS - Frameworks JavaScript (II)
 - Grails - Frameworks de aplicaciones Web

Foro del Experto Java

Repaso lenguaje Java

Recomendamos que echéis un vistazo sobre todo a los 6 primeros apartados del siguiente módulo (impartido en el curso pasado 2012-13) para comprobar que conocéis los conceptos allí introducidos. En algunas explicaciones se utiliza Eclipse pero no hace falta que lo probéis. Este año vamos a utilizar el IDE *IntelliJ IDEA* y en la primera sesión del viernes por la tarde impartiremos una introducción a la herramienta.

Módulo Lenguaje Java Avanzado curso 2012-12

Proyecto de aplicación Web

Componentes Web

JPA - Frameworks de persistencia

Calendario

octubre 2014

Lun	Mar	Mié	Jue	Vie	Sáb	Dom
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

CLAVE DE EVENTOS

- Ocultar eventos globales
- Ocultar eventos de curso
- Ocultar eventos de grupo
- Ocultar eventos del usuario

Eventos próximos

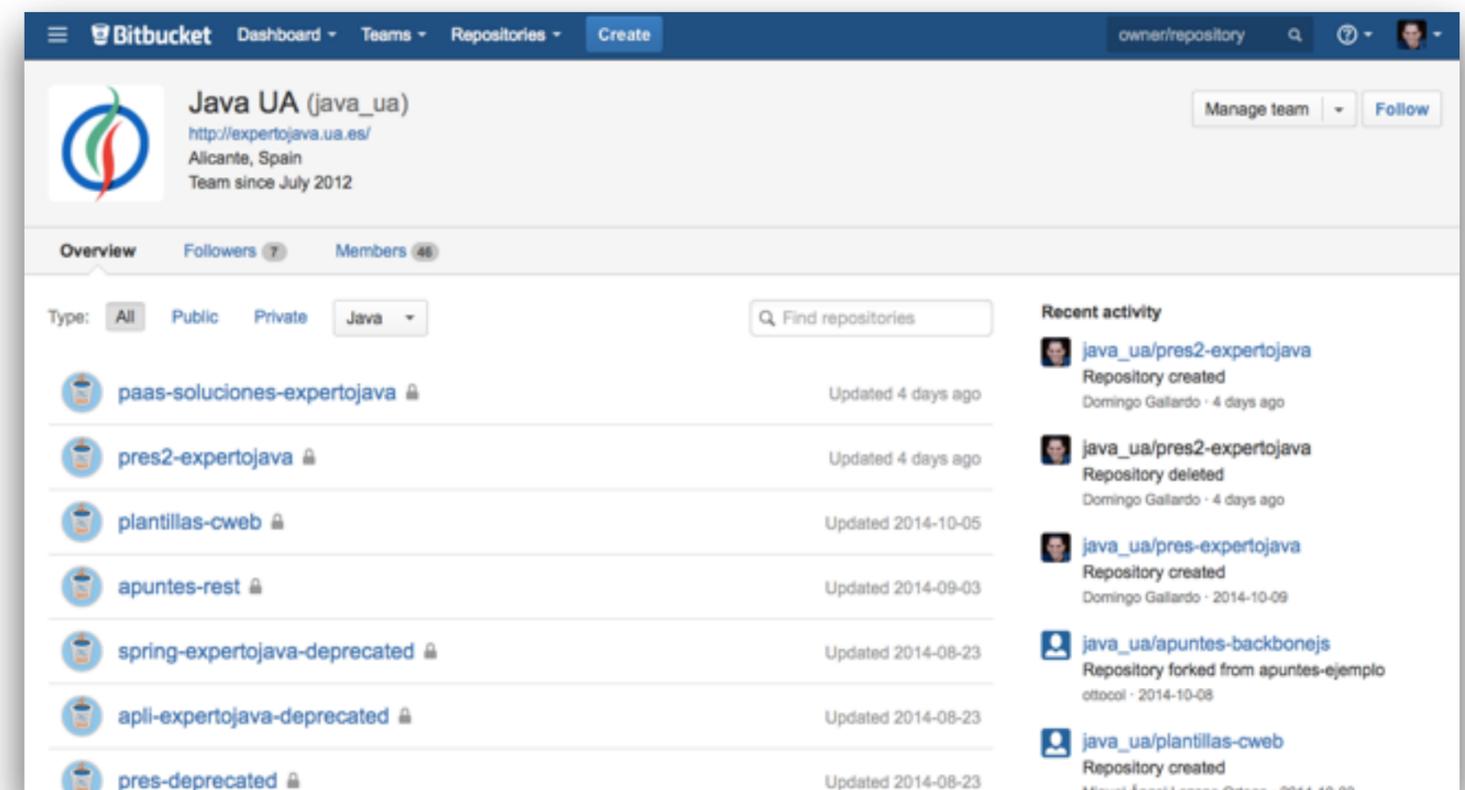
- Presentación
Mañana, 16:00
» 19:00
- CW (1,2)
sábado, 18 octubre, 09:00
» 14:00



Bitbucket



- <https://bitbucket.org/>
- Cuenta de bitbucket académica con repositorios git para cada módulo
 - Proyectos iniciales y plantillas
 - Soluciones
- Cuentas de alumnos donde subiréis los ejercicios realizados





Metodología y desarrollo del curso

- 10 asignaturas que explican en profundidad tecnologías Java EE, JavaScript y alternativas
- Se aprende haciendo
 - Ejercicios guiados
 - Ejercicios más abiertos
 - Mini-proyectos
- Integración en el módulo Proyecto web: biblioteca

- **Sesiones teórico-prácticas**
 - Se intercalan explicaciones teóricas y ejercicios
 - Los ejercicios son guiados
 - Se proporcionan plantillas como ayuda

- **Proyecto de aplicación web**
 - Se aplican los contenidos de la asignatura
 - El proyecto se construye de forma incremental



Evaluación

- Asistencia **obligatoria** (se permiten 25% de faltas)
- **Asignaturas cuatrimestrales** con actas independientes, como en un título oficial, que se firmarán en el cuatrimestre de la asignatura
- Proyecto de aplicación web: asignatura **anual**
- Intentaremos dejar disponibles en Moodle las calificaciones de cada asignatura conforme van terminando
- Nota de cada asignatura basada en los ejercicios de las sesiones
 - Cada ejercicio tiene una puntuación asignada, todas las puntuaciones suman 10
 - Desde el principio se sube a bitbucket el repositorio con los ejercicios y se le da permiso de lectura al profesor
 - El plazo de entrega es el jueves siguiente a la semana de terminación del módulo
 - Se habilitará en Moodle una tarea para confirmar la entrega y entregar la corrección

Plazos de entrega ejercicios

Plazo	Penalización
1 semana después de terminada la asignatura	0%
2 semanas después de terminada la asignatura	10%
Plazo extraordinario: final de cuatrimestre	La máxima nota que se puede obtener es AP

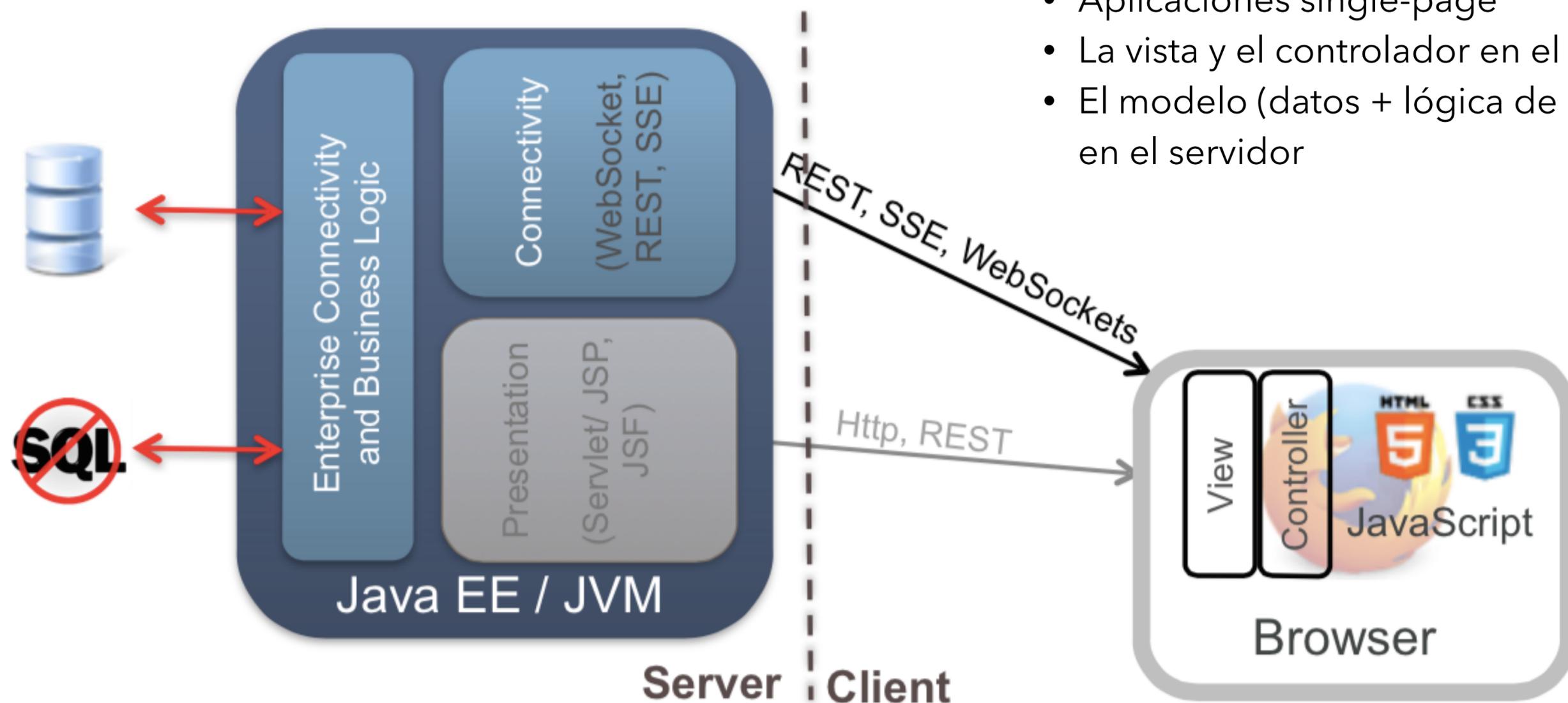


Profesorado

- Isabel Alfonso Galipienso - eli@dccia.ua.es
- Otto Colomina Pardo - otto@dccia.ua.es
- Domingo Gallardo López - domingo@dccia.ua.es
- Francisco García Rico - fgarcia@ua.es
- Aitor Medrano Escrig - aitormedrano@gmail.com
- Miguel A. Lozano Ortega - malozano@dccia.ua.es
- Alejandro Such Berenguer - alejandro.such@gmail.com
- José Luis Zamora Sánchez - joseluiszamora.jlz@gmail.com



¿Cómo es una aplicación web con Java EE y JavaScript?



- Aplicaciones single-page
- La vista y el controlador en el browser
- El modelo (datos + lógica de negocio) en el servidor



Bloques

- Componentes Web
- JPA - Frameworks de persistencia
- EJB - Componentes enterprise
- Servicios REST
- Interfaz de usuario en dispositivos móviles
- Servidores Web y PaaS

*Java EE
80 horas*

- Lenguaje JavaScript
- Backbone.js - Frameworks JavaScript (I)
- AngularJS - Frameworks JavaScript(II)

*JavaScript
60 horas*

- Framework Grails
- Bases de datos NoSQL

*Alternativas
30 horas*

- Proyecto de Aplicación Web

*PAW
30 horas*



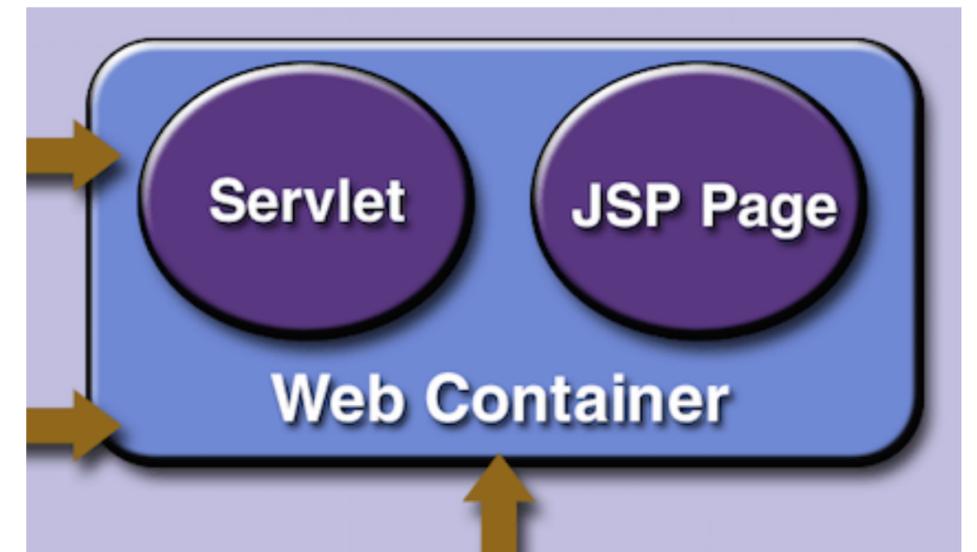
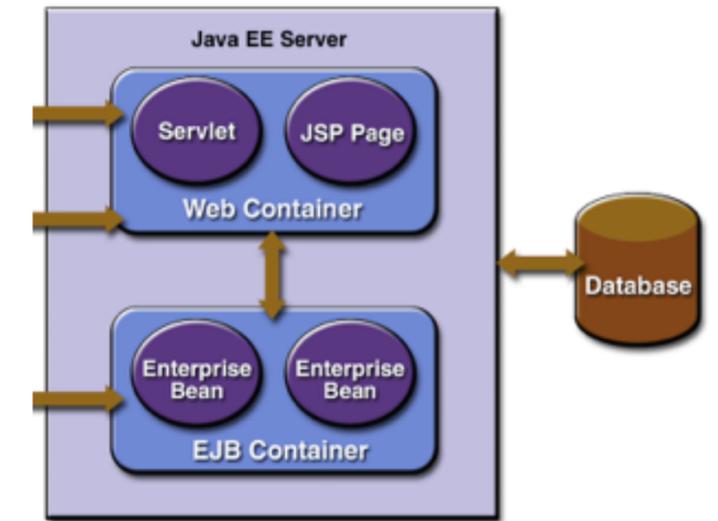
Java EE 7 - Web Profile





Aplicaciones web Java EE

- Aplicaciones a las que se accede mediante **protocolo HTTP**
- Tienen una **estructura estándar** que podrá utilizarse en cualquier servidor de aplicaciones Java EE
- Contienen **componentes Java EE**
- Servlets
 - Son **clases Java** que se ejecutarán cuando el servidor reciba una determinada petición HTTP
 - Pueden ejecutar cualquier código Java (por ejemplo para establecer **conexiones a bases de datos**)
- Facelets
 - Páginas **XHTML** que pueden incluir **librerías de etiquetas** y **lenguaje de expresiones**
 - Permiten separar la **vista** del modelo
 - El modelo y la lógica de negocio se llevará a otros componentes: *beans, taglibs, etc*
- WebSocket endpoints
 - Establecen un **canal de comunicación bidireccional** entre cliente y servidor
- Filtros
 - **Interceptan** las peticiones HTTP realizadas al servidor de aplicaciones





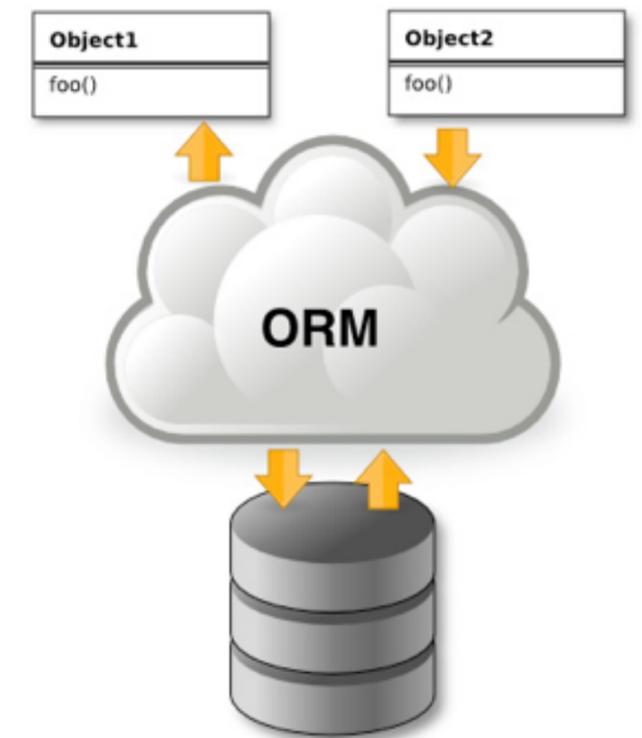
Asignatura *Componentes Web*

- Profesor: Miguel Ángel Lozano
- Calendario: del 18 de octubre al 7 de noviembre
- 8 sesiones (20 horas presenciales, 2 créditos ECTS):
 1. Introducción a las aplicaciones web
 2. Procesamiento de peticiones
 3. Manejo de cookies y sesiones
 4. Contexto global de la aplicación
 5. *WebSocket*
 6. Seguridad en aplicaciones web
 7. Filtros y wrappers
 8. *Facelets*, JSTL y lenguaje de expresiones



¿Qué es JPA?

- Java Persistence API: API estándar de Java para la gestión de objetos persistentes
- Evoluciona a partir de Hibernate (proyecto open source) y se introduce en Java EE 5 (2006)
- Clases y objetos persistentes (entidades)
- Los objetos persistentes se mapean con la base de datos:
 - Las clases se mapean con tablas
 - Los objetos se mapean con filas de las tablas
- Las operaciones habituales de una BD (creación, actualización y búsqueda) se realizan mediante la creación y actualización de objetos de clases persistentes
- Lenguaje JPQL para la realización de consultas
- Mapeo objetos-relacional (ORM): el API gestiona una BD relacional “de toda la vida”. Todas las operaciones sobre los objetos se transforman en sentencias SQL.





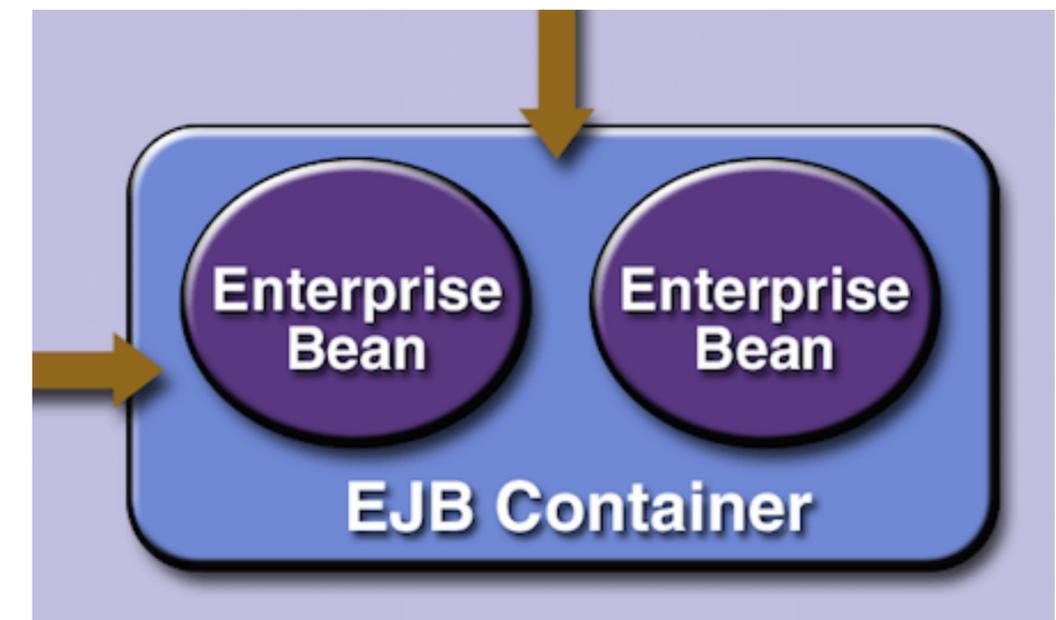
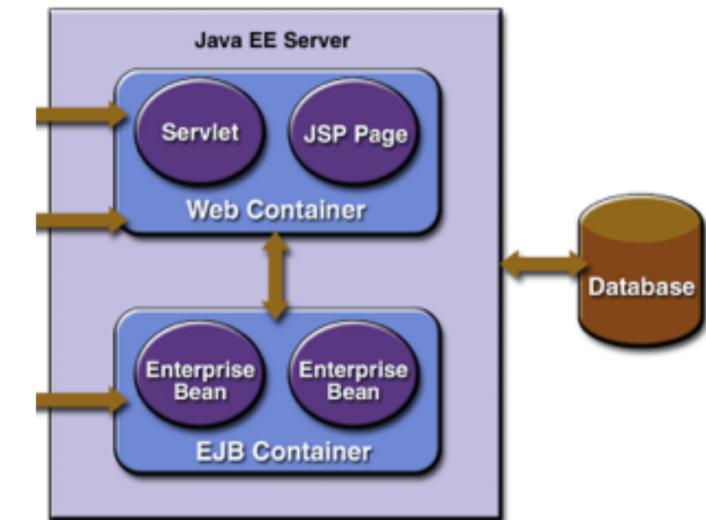
Asignatura *JPA - Frameworks de Persistencia*

- Profesor: Domingo Gallardo
- Calendario: del 14 al 21 de noviembre
- 6 sesiones (15 horas, 1,5 créditos ECTS):
 1. Introducción a JPA
 2. Entity Manager y contexto de persistencia. Pruebas con DB-Unit.
 3. Mapeado entidad-relación: tablas. Bean validation.
 4. Mapeado entidad-relación: relaciones
 5. Consultas JPQL, API criteria
 6. Transacciones y concurrencia



¿Para qué sirven los componentes EJB?

- Un componente EJB (o Enterprise JavaBean) es un **componente gestionado** por el servidor de aplicaciones que puede ser utilizado de forma local o remota desde otros componentes de la aplicación (servlets u otros EJB)
- Implementa la **lógica de los servicios** y de la aplicación, proporcionando una capa separada de la capa que responde a las peticiones HTTP
- Proporciona servicios relacionados con el servidor de aplicaciones:
 - Seguridad
 - Transaccionalidad
 - Concurrencia
 - Escalabilidad





Asignatura *Componentes Enterprise*

- Profesores: Domingo Gallardo
- Calendario: del 22 al 28 de noviembre
- 4 sesiones (10 horas, 1 crédito ECTS):
 1. Introducción a los enterprise beans. Beans de sesión sin estado. Pruebas.
 2. Tipos de beans y acceso asíncrono
 3. Enterprise beans y JPA. Transacciones gestionadas por el contenedor.
 4. Temporizadores. Seguridad.

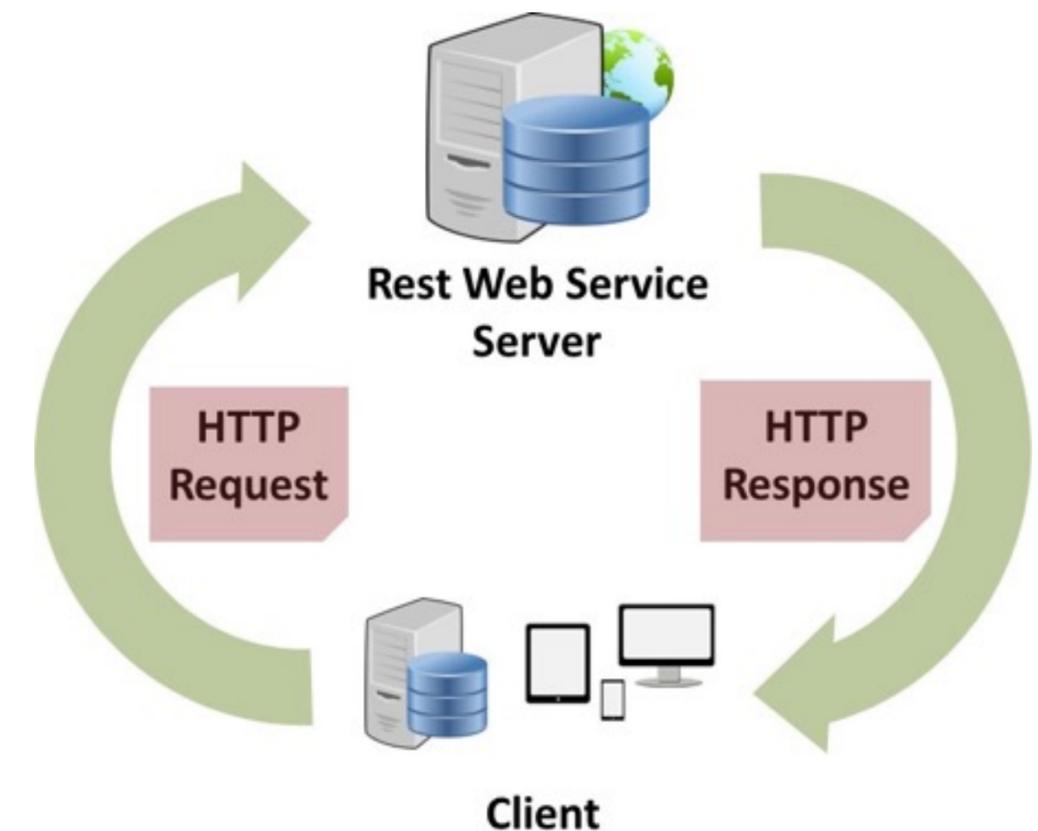


¿Qué son los servicios web RESTful?

- Los servicios Web fueron “inventados” para solucionar el problema de la **INTEROPERABILIDAD** de las aplicaciones
 - La Web y el protocolo HTTP pueden utilizarse para implementar los servicios
- Los servicios web RESTful se adhieren a un conjunto de **restricciones** “arquitectónicas” y utilizan estándares Web, como URI, HTTP, XML y JSON
- Restricciones **REST** (**REST** = **RE**presentational **S**tate **T**ransfer)
 - Sistema cliente-servidor
 - Sistema por capas
 - Sin estado
 - Caché
 - Interfaz uniformemente accesible

Recursos, Representaciones, URIs, Mensajes auto-descriptivos, HATEOAS

INTEROPERABILIDAD





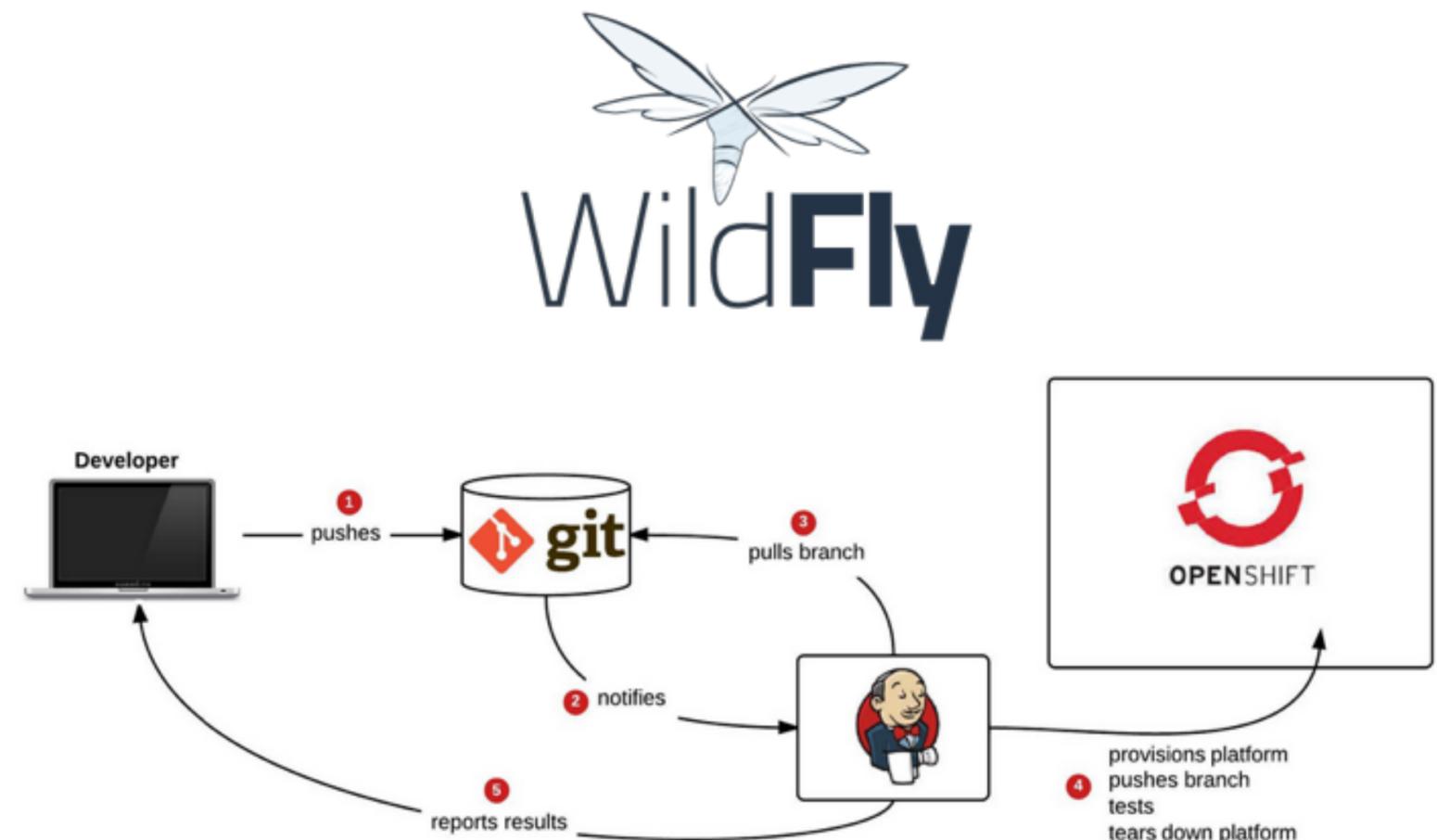
Asignatura *Servicios REST*

- Profesora: María Isabel Alfonso
- Calendario: del 12 al 19 de diciembre
- 6 sesiones (15 horas, 1,5 créditos ECTS):
 1. Introducción a REST. Diseño y creación de servicios RESTful
 2. Anotaciones básicas JAX-RS. El modelo de despliegue
 3. Manejadores de contenidos. Respuestas del servidor y manejo de excepciones
 4. API cliente. Procesamiento JSON
 5. HATEOAS. Escalabilidad y servicios asíncronos
 6. Filtros e interceptores. Seguridad



Servidores de aplicaciones, desde el desarrollo hasta el despliegue en cloud

- Aspectos básicos de administración de Red Hat WildFly
 - Conceptos básicos, herramientas, despliegue de recursos (Datasources, EJB's)
- Seguridad declarativa (JAAS)
 - Security domains, login modules y Realms.
 - Seguridad basada en ficheros, BD y LDAP.
- Certificados y encriptación SSL
- Introducción a Cloud Computing
 - SaaS, PaaS, IaaS
- Despliegue de aplicaciones en OpenShift
 - Creación y modificación de aplicaciones Java EE.
 - Variables de entorno, markers, action hook scripts, SSH
- Copias de seguridad
- Monitorización
- Escalabilidad
- CI/CD Integración continua y despliegue continuo





Asignatura *Servidores Web y PaaS*

- Profesor: José Luis Zamora
- Calendario: del 9 al 17 de enero
- 8 sesiones (20 horas, 2 créditos ECTS)
 1. Introducción a los servidores de aplicaciones y a WildFly
 2. Administración de recursos
 3. Seguridad declarativa
 4. Certificados digitales y SSL
 5. Introducción a Cloud Computing
 6. Plataforma como servicio
 7. Características IaaS+ de OpenShift
 8. Escalabilidad e Integración Continua



Tecnologías JavaScript



JavaScript



ANGULARJS
by Google



¿Por qué JavaScript?

- Lenguaje de scripting disponible en todos los navegadores.
 - Muy buen “amigo” de HTML y CSS.
 - Sencillo pero potente, con soporte para orientación a objetos y *closures*.
 - Las funciones son clases, con propiedades y métodos.
 - Herencia mediante uso de prototipos.
- Pese a partir como lenguaje de cliente, se está extendiendo a otros ámbitos (servidor con *Node.js*, desarrollo de juegos o aplicaciones de escritorio).
- *Testable* mediante herramientas de terceros (*QUnit*, *Jasmine*).
- Existen multitud de librerías que extienden su funcionalidad.
- jQuery es la librería web estándar *de facto* (implementada en *JavaScript*)
 - Uso de selectores y *method chaining* para simplificar el manejo del DOM
- *jQuery UI: widgets* para enriquecer la web





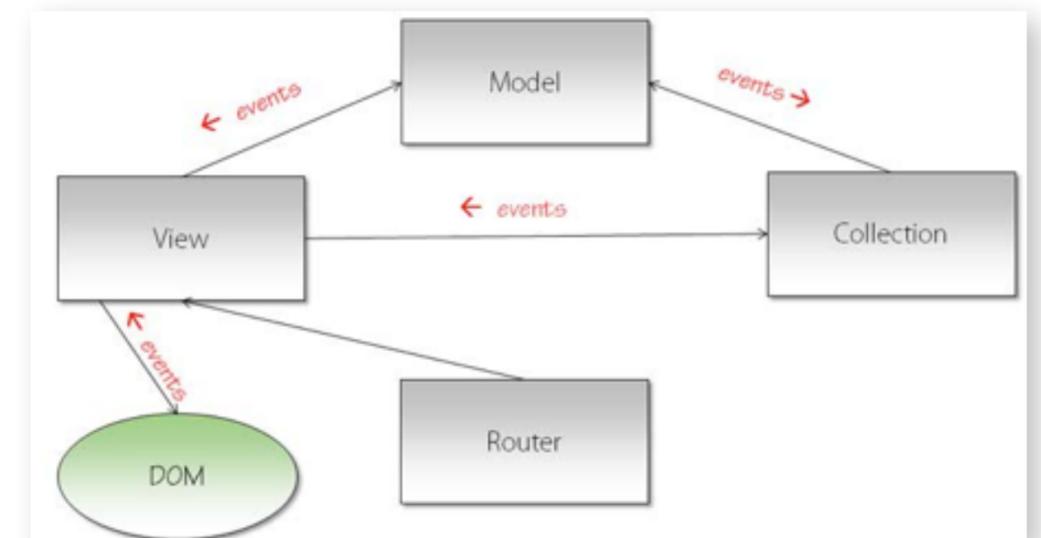
Asignatura *Lenguaje JavaScript*

- Profesor: Aitor Medrano
- Calendario: del 24 de Enero al 6 de Febrero
- 8 sesiones (20 horas, 2 créditos ECTS):
 1. JavaScript. El lenguaje.
 2. JavaScript Orientado a Objetos
 3. JavaScript con DOM
 4. JavaScript Avanzado
 5. JavaScript y el Navegador
 6. jQuery
 7. jQuery Avanzado
 8. jQuery UI



¿Qué es Backbone.js?

- Framework **Modelo/Vista/Controlador** en Javascript para implementar aplicaciones cliente de servicios REST
- Facilita:
 - La creación del modelo y gestión de sus eventos (cambio en las propiedades, ...)
 - La creación de vistas
 - La comunicación con el servicio REST con un API de alto nivel
- Características
 - Sencillo (el código completo ocupa 1608 líneas -v1.1.2)
 - Flexible
 - Extensible
- Como contrapartida, el framework ofrece una capa de abstracción fina, no implementa funcionalidades "automágicas". Es necesario escribir bastante código





Asignatura *Backbone.js* - Frameworks Javascript

- Profesor: Otto Colomina
- Calendario: del 7 al 20 de febrero
- 8 sesiones (20 horas, 2 créditos ECTS):
 1. Introducción a MVC en Javascript con Backbone.js
 2. Backbone básico: Modelos, colecciones, vistas y routers
 3. Templates con Underscore y Mustache.js
 4. Persistencia con APIs REST
 5. Vistas y subvistas
 6. Routers
 7. Testing
 8. Plugins y frameworks sobre Backbone



AngularJS

- Mejora HTML para la creación de aplicaciones web SPA
- Probablemente, el framework más popular hoy en día
- Cliente rico = menos carga en el servidor
 - Nada de montar JSPs
 - Nada de mantener el estado
 - Mejor sensación (nada de "cargando")
- Fácilmente integrable con jQuery (si queremos)
- Orientado a testing
- MVW (Model-View-Whatever)
- Two-way data binding
- Nos permite extender HTML, creando nuestros propios tags de una manera relativamente sencilla.
- Templating en HTML, con lo que puede existir una separación real entre el desarrollador y el maquetador/diseñador.



Superheroic MVW Framework



Asignatura *AngularJS - Frameworks JavaScript (II)*

- Profesor: Alejandro Such
- Calendario: del 21 de febrero al 6 de marzo
- 8 sesiones (20 horas, 2 créditos ECTS) donde se abordarán:
 1. MVVM
 2. Scopes
 3. Módulos y servicios
 4. Filtros
 5. Routing con ngRoute y ui-router
 6. Formularios y validación
 7. Directivas para extender HTML y validar datos
 8. Promesas de resultados
 9. Comunicación con el servidor
 10. Automatización
 11. Testing



Tecnologías alternativas





¿Qué es Groovy&Grails?

- Groovy es lenguaje de la máquina virtual de Java con características similares a otros lenguaje como Ruby y Perl.
- Grails es un framework completo para el desarrollo rápido de aplicaciones web.
- Utiliza varias soluciones *open-source* ampliamente aceptadas como Spring, Hibernate o Tomcat, entre otras.
- Basado en el patrón Modelo Vista Controlador.
- El scaffolding nos permitirá prototipar rápidamente la aplicación.
- Spock se ha impuesto como framework de tests en Grails.





Asignatura *Grails - Frameworks de Aplicaciones Web*

- Profesor: Fran García
- Calendario: del 20 al 28 de marzo
- 8 sesiones (20 horas, 2 créditos ECTS):
 1. Introducción a Groovy
 2. Aspectos avanzados del Lenguaje Groovy. Metaprogramación.
 3. Introducción a Grails. Scaffolding.
 4. Patrón MVC: Vistas y controladores.
 5. Patrón MVC: Dominios y servicios.
 6. Framework de test Spock. TDD.
 7. Seguridad con Spring Security Plugin
 8. Configuración de aplicaciones. Plugins interesantes.



¿Por qué NoSQL?

- Tecnologías alternativas a SQL que se centran en el rendimiento
- Permiten esquemas dinámicos
- Pensados para la escalabilidad horizontal (*sharding*)
- Soporta diferentes tipos de BBDD: documentales, grafos, clave-valor, basada en columnas
- MongoDB como estándar de facto como SGBD documental
 - Uso de JSON
 - Soporte REST
 - Soporte de *sharding* y grids (escalado y replicación)
 - Soporte de consultas agrupadas con alto rendimiento



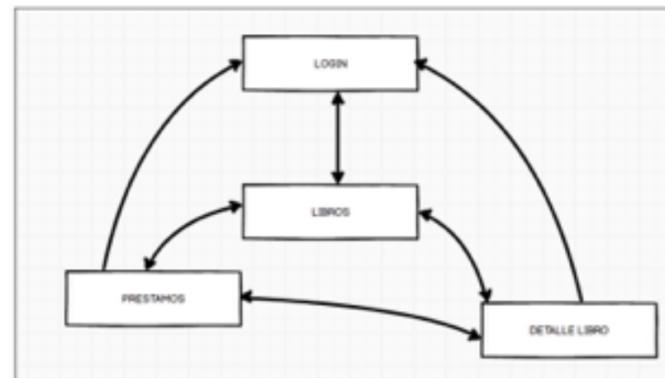


Asignatura *Bases de Datos NoSQL*

- Profesor: Aitor Medrano
- Calendario: 24 y 25 de Abril
- 4 sesiones (10 horas, 1 crédito ECTS):
 1. No Sólo SQL
 2. MongoDB
 3. Java y MongoDB. Rendimiento
 4. Agregaciones y Escalabilidad



Proyecto de aplicación web



Biblioteca jTech

[Listado de libros](#)

[Mis libros](#)

[Salir \(Domingo\)](#)

Listado de libros

200 x 200

200 x 200

200 x 200

Mastering Java
Manto Dickinson
[Ver detalle](#)

Thinking in Java
Winchester McFly
[Ver detalle](#)

Wildfly in action
Arun Gupta
[Ver detalle](#)

200 x 200

200 x 200

200 x 200

Functional programming in Java
Manto Dickinson
[Ver detalle](#)

Professional Java EE
Winchester McFly
[Ver detalle](#)

Java 8 lambdas
Arun Gupta
[Ver detalle](#)

200 x 200

200 x 200

200 x 200

JavaFX cookbook
Manto Dickinson
[Ver detalle](#)

JSF unleashed
Winchester McFly
[Ver detalle](#)

Beginning TDD
Arun Gupta
[Ver detalle](#)

[Anterior](#) 1 / 10 [Siguiente](#)

Biblioteca jTech

[Listado de libros](#)

[Mis libros](#)

[Salir \(Domingo\)](#)

Head First Design Patterns

Freeman & Freeman

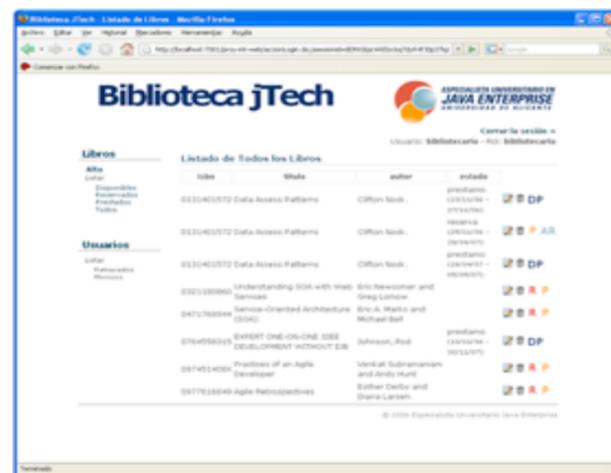
200 x 400

Reservar

ISBN 1234567890

Pginas 180

Ejemplares 10





Asignatura *Proyecto Java EE*

- Profesores: Domingo Gallardo, Isabel Alfonso, Jose Luis Zamora, Alejandro Such
- Calendario: a lo largo de todo el curso, al terminar el módulo correspondiente
- 6 sesiones (30 horas, 3 créditos ECTS):
 1. Caso de estudio, introducción a Maven, Git y Bitbucket
 2. Capa de persistencia y lógica de negocio (JPA y EJB)
 3. API REST
 4. Despliegue en PaaS
 5. Cliente JavaScript con AngularJS (I)
 6. Cliente JavaScript con AngularJS (II)



Ahora os toca a vosotros

- ¿Qué has estudiado? ¿Experiencia con Java?
- Ocupación en la actualidad
- ¿Qué esperas del curso?





Concluyendo

- Esperamos que el experto sea de vuestro agrado y que salgáis de él con una idea clara sobre:
 - Qué tecnologías existen en Java EE y cómo puedo usarlas
 - Cómo afrontar un proyecto Java EE
 - Qué tecnologías escoger para un proyecto concreto
 - Cuál es el camino a seguir (roadmap) en cada tecnología



¿Preguntas?