



Servicios REST

Sesión 5:

API Cliente. Procesamiento JSON. Pruebas



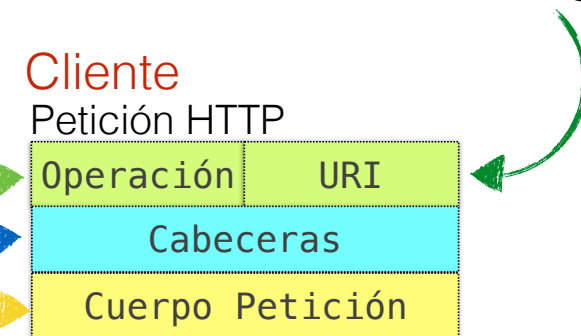
Índice

- **API Cliente**
- Procesamiento JSON
- Pruebas



API Cliente

- JAX-RS 2.0 incluye un API cliente de servicios REST que permite interactuar con otros servicios RESTful
- Muy útil para definir tests que prueben los propios servicios que estamos desarrollando
- Para acceder a un recurso REST mediante el API cliente es necesario seguir los siguientes pasos:
 - Obtener una instancia de la interfaz `javax.ws.rs.client.Client`
 - Configurar la instancia `Client` a través de un *target* (instancia de `javax.ws.rs.client.WebTarget`)
 - Crear una petición basada en el *target* anterior
 - Especificaremos valores para las cabeceras (por ej. Accept)
 - Invocar la petición
 - Invocaremos a GET, PUT, POST, DELETE





Ejemplos (1)

Es MUY importante **liberar** el socket para que pueda ser reutilizado por una instancia **Client**. Sólo es necesario cerrar la conexión explícitamente cuando la respuesta recibida es de tipo **Response**. Liberar la conexión NO implica cerrar el socket

```
//creamos e invocamos una petición POST
Client client = ClientBuilder.newClient();
WebTarget target = client.target("http://localhost:8080/clientes");
Response response = target.request()
    .post(Entity.xml(new Cliente("Alvaro", "Gomez")));
response.close();

//reutilizamos el target anterior para invocar una petición GET
Cliente cliente = target.queryParam("nombre", "Alvaro Gomez")
    .request()
    .get(Cliente.class);
client.close();
```

La clase `javax.ws.rs.client.Entity` representa la entidad del mensaje con el media type asociado

Cuando terminemos de utilizar la instancia **Client**, tenemos que **cerrar** la conexión (cerrar el socket) para que el socket pueda reutilizarse por el sistema



Ejemplos (2): peticiones GET

```
Client cli = ClientBuilder.newClient();
//petición get que devuelve una instancia de Cliente
Cliente cliRespuesta = cli.target("http://ejemplo/clientes/123")
    .request("application/json")
    .get(Cliente.class);

//petición get que devuelve una lista de objetos Cliente
List<Cliente> cliRespuesta2 =
    cli.target("http://ejemplo/clientes")
        .request("application/xml")
        .get(new GenericType<List<Cliente>>() {});

//petición get que devuelve un objeto de tipo Response
Response respuesta = cli.target("http://ejemplo/clientes/245")
    .request("application/json")
    .get();

try {
    if (respuesta.getStatus() == 200) {
        Cliente cliRespuesta = respuesta.readEntity(Cliente.class);
    }
} finally {
    respuesta.close();
}
```

Una respuesta HTTP con éxito se convertirá a los tipos Java específicos indicados como parámetros del método

Tipo aceptado como respuesta. Es equivalente a:

```
.request()
.accept("application/json");
```

Una respuesta HTTP con éxito se convertirá al tipo Java **Response**



Ejemplos (3): peticiones POST

```
Client cliente = ClientBuilder.newClient();
PedidoAlmacen pedido = new PedidoAlmacen(...);
WebTarget miRecurso = client.target("http://ejemplo/webapi/escritura");
NumeroSeguimiento numSeg =
    miRecurso.request(MediaType.APPLICATION_XML)
        .post(Entity.xml(pedido), NumeroSeguimiento.class);
```

El segundo parámetro indica el tipo java al que se convertirá la respuesta recibida

Ejemplo de envío de datos de un formulario en una petición POST

```
Form form = new Form().param("nombre", "Pedro")
    .param("apellido", "Garcia");
...
response = client.target("http://ejemplo/clientes")
    .request()
    .post(Entity.form(form));
response.close();
```



Captura de respuestas de error

- Las respuestas de error HTTP se capturan como excepciones

```
try {
    Cliente cli = client.target("http://tienda.com/clientes/123")
        .request("application/json")
        .get(Cliente.class);
} catch (NotAcceptableException notAcceptable) {
    ...
} catch (NotFoundException notFound) {
    ...
}
```

La clase `WebApplicationException` se utiliza para producir errores específicos de HTTP. Esta clase hereda de `RuntimeException` e (*unchecked exception*), y sus clases hijas son:

- La clase `ClientErrorException` cubre cualquier código de error en la franja del 400.
- La clase `ServerErrorException` cubre cualquier código de error en la franja del 500.



Índice

- API Cliente
- **Procesamiento JSON**
- Pruebas



JSON

- JSON (JavaScript Object Notation) es un formato muy popular para el intercambio de datos basado en texto y bastante menos verboso que la representación XML
- Permite representar objetos con una gramática muy sencilla. Sólo se requieren dos estructuras:
 - **Objetos** (cada objeto es un conjunto de pares "nombre": "valor")
 - **Arrays**, son listas de valores
- El API for JSON processing ([JSR 353](#)) es un muy reciente, de 2013

```
{  "nombre": "John",
  "apellidos": "Smith",
  "edad": 25,
  "direccion": { "calle": "21 2nd Street",
                 "ciudad": "New York",
                 "codPostal": "10021"
               },
  "telefonos": [
    { "tipo": "fijo",
      "numero": "212 555-1234"
    },
    {
      "tipo": "movil",
      "numero": "646 555-4567"
    }
  ]
}
```

Hay 7 tipos de valores posibles: respuesta HTTP con éxito se convertirá al tipo Java **string**, **number**, **object**, **array**, **true**, **false**, y **null**



Procesamiento de JSON

- El API de procesamiento de JSON permite:
 - Crear modelos de objetos de forma programativa desde el código de la aplicación
 - Procesar objetos leídos, navegando por el modelo de objetos
 - Leer los objetos y escribirlos desde/en un stream



Creación de un modelo de objetos de forma programativa

```
import javax.json.Json;
import javax.json.JsonObject;
...
JsonObject modelo =
    Json.createObjectBuilder()
        .add("nombre", "Duke")
        .add("apellidos", "Java")
        .add("edad", 18)
        .add("calle", "100 Internet Dr")
        .add("ciudad", "JavaTown")
        .add("codPostal", "12345")
        .add("telefonos",
            Json.createArrayBuilder()
                .add(Json.createObjectBuilder()
                    .add("tipo", "casa")
                    .add("numero", "111-111-1111"))
                .add(Json.createObjectBuilder()
                    .add("tipo", "movil")
                    .add("numero", "222-222-2222")))
        .build();
```



Navegar por el modelo de objetos

Escritura del modelo de objetos en un stream

```
import java.io.StringWriter;
import javax.json.JsonWriter;
...
StringWriter stWriter = new StringWriter();
JsonWriter jsonWriter = Json.createWriter(stWriter);
jsonWriter.writeObject(modelo);
jsonWriter.close();
String datosJson = stWriter.toString();
System.out.println(datosJson);
```

```
import javax.json.JsonValue;
import javax.json.JsonObject;
import javax.json.JsonArray;
import javax.json.JsonNumber;
import javax.json.JsonString;
...
public static void navegarPorElArbol(JsonValue arbol, String clave) {
    if (clave != null)
        System.out.print("Clave " + clave + ": ");
    switch(arbol.getValueType()) {
        case OBJECT:
            System.out.println("OBJETO");
            JsonObject objeto = (JsonObject) arbol;
            for (String nombre : objeto.keySet())
                navegarPorElArbol(objeto.get(nombre), name);
            break;
        case ARRAY:
            System.out.println("ARRAY");
            JsonArray array = (JsonArray) arbol;
            for (JsonValue val : array)
                navegarPorElArbol(val, null);
            break;
        case STRING:
            JsonString st = (JsonString) arbol;
            System.out.println("STRING " + st.getString());
            break;
        case NUMBER:
            JsonNumber num = (JsonNumber) arbol;
            System.out.println("NUMBER " + num.toString());
            break;
        case TRUE: case FALSE: case NULL:
            System.out.println(arbol.getValueType().toString());
            break;
    }
}
```



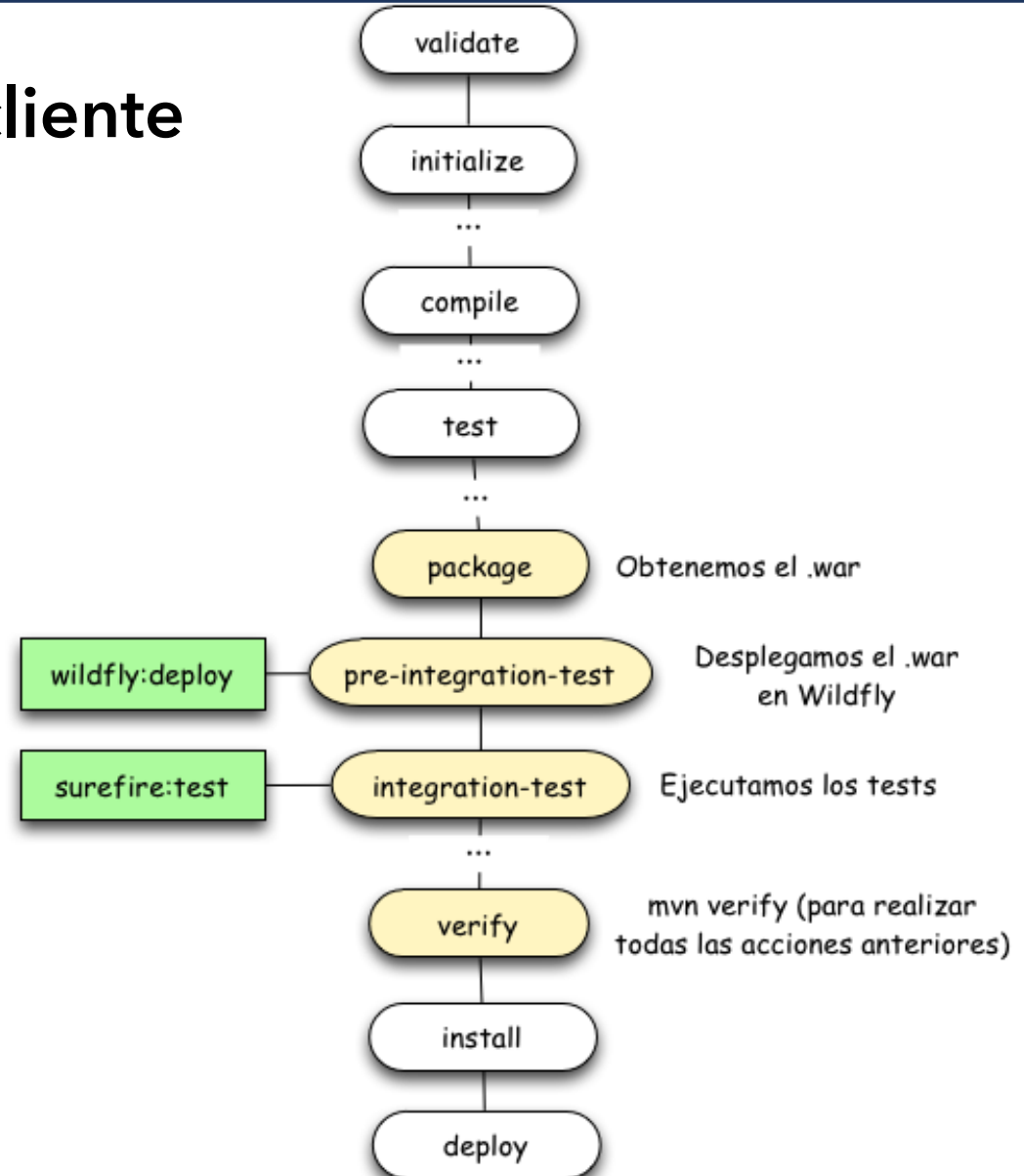
Índice

- API Cliente
- Procesamiento JSON
- **Pruebas**



Tests en Maven con el API cliente

- Los tests se ejecutarán después de empaquetar y desplegar el .war en Wildfly
- Los tests NO se ejecutarán en el servidor, por lo que no vamos a utilizar Arquillian, sólo Maven y JUnit
- Pero tendremos que realizar algunos cambios en el pom.xml para asegurarnos de que se realizan las acciones que nos interesan (empaquetado-despliegue-ejecución de tests)





Modificaciones en la configuración de la construcción

```
<!-- forzamos el despliegue del war generado
durante la fase pre-integration-test,
justo después de obtener dicho .war -->
<plugin>
  <groupId>org.wildfly.plugins</groupId>
  <artifactId>wildfly-maven-plugin</artifactId>
  <version>1.0.2.Final</version>
  <configuration>
    <hostname>localhost</hostname>
    <port>9990</port>
  </configuration>
  <executions>
    <execution>
      <id>wildfly-deploy</id>
      <phase>pre-integration-test</phase>
      <goals>
        <goal>deploy</goal>
      </goals>
    </execution>
  </executions>
</plugin>
```

```
<!--ejecutaremos los test JUnit en la fase
integration-test, inmediatamente después de la
fase pre-integration-test,
y antes de la fase verify-->
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.18</version>
  <configuration>
    <skip>>true</skip>
  </configuration>
  <executions>
    <execution>
      <id>surefire-it</id>
      <phase>integration-test</phase>
      <goals>
        <goal>test</goal>
      </goals>
      <configuration>
        <skip>>false</skip>
      </configuration>
    </execution>
  </executions>
</plugin>
```



Librerías necesarias

- Junit (para implementar los tests)
- resteasy-client (api jaxrs Client)
- resteasy-jaxb-provider (para serializar-deserializar a xml)
- resteasy-jackson-provider (para serializar-deserializar a json)
- resteasy-json-p-provider (api jaxrs Json)
- hamcrest-json (utilidades para utilizar Matchers y realizar aserciones sobre objetos Json)



JUnit: Aserciones AssertThat

- Sintaxis: **assertThat([value], [matcher statement]);**
 - **value** es el resultado real (valor sobre el que se quiere afirmar algo)
 - **[matcher statement]** es un objeto Matcher que se utiliza para comprobar si el resultado real satisface el "patrón" indicado por dicho objeto Matcher
- Ejemplos:
 - `assertThat(x, is(not(4)));`
 - `assertThat(responseStringJson, either(containsString("nombre")).and(containsString("apellido")));`
 - `assertThat(myList, hasItem("3"));`
- JUnit incluye parte de los Matchers de la librería Hamcrest. Para trabajar con objetos Json utilizaremos la librería hamcrest-json, que nos permitirá utilizar el siguiente Matcher:
 - ***Assert.assertThat("{\"age\":43, \"friend_ids\":[16, 52, 23]}", sameJSONAs("{\"friend_ids\":[52, 23, 16]}) .allowingExtraUnexpectedFields() .allowingAnyArrayOrdering());***



Ejemplo:

```
JsonObject json_object =
    client.target("http://localhost:8080/foro/usuarios")
        .request(MediaType.APPLICATION_JSON) .get(JsonObject.class);

//resultado REAL
String json_string = json_object.toString();

JsonObject usuarios =
    Json.createObjectBuilder()
        .add("usuarios",
            Json.createArrayBuilder()
                .add(Json.createObjectBuilder()
                    .add("nombre", "Pepe Lopez")
                    .add("links",
                        Json.createArrayBuilder()
                            .add(Json.createObjectBuilder()
                                .add("uri", "http://localhost:8080/foro/usuarios/
                                    .add("type", "application/xml,application/json")
                                    .add("rel", "self"))))
                    .add(Json.createObjectBuilder()
                        .add("nombre", "Ana Garcia")
                        .add("links",
                            Json.createArrayBuilder()
                                .add(Json.createObjectBuilder()
                                    .add("uri", "http://localhost:8080/foro/usuarios/
                                        .add("type", "application/xml,application/json")
                                        .add("rel", "self"))))))
                .build();

Assert.assertThat(json_string,
    sameJSONAs(usuarios.toString())
        .allowingExtraUnexpectedFields()
        .allowingAnyArrayOrdering());
```



¿Alguna duda, pregunta...?

