

Ejercicios

Índice

1 Ejercicios.....	2
-------------------	---

En las 15 sesiones de las que consta el curso, se desarrollarán una serie de ejercicios que nos van a permitir afianzar los conocimientos adquiridos en la parte teórica.

1. Ejercicios

Número y nombre de sesión	Ejercicios	
1. Introducción a Groovy	ejercicios 	ejercicios 
2. El lenguaje Groovy	ejercicios 	ejercicios 
3. Aspectos avanzados en Groovy	ejercicios 	ejercicios 
4. Librerías propias de Groovy	ejercicios 	ejercicios 
5. Introducción a Grails	ejercicios 	ejercicios 
6. Construir la interfaz de usuario (I)	ejercicios 	ejercicios 
7. Controladores	ejercicios 	ejercicios 
8. Construir la interfaz de usuario (II)	ejercicios 	ejercicios 
9. Dominios y servicios (I)	ejercicios 	ejercicios 
10. Dominios y servicios (II)	ejercicios 	ejercicios 
11. Seguridad	ejercicios 	ejercicios 
12. Despliegue de aplicaciones	ejercicios 	ejercicios 
13. Web 2.0	ejercicios 	ejercicios 

Ejercicios

14. Ajax	ejercicios 	ejercicios 
----------	--	--

