

El lenguaje Groovy - Ejercicios

Índice

1 Sobrecarga de operadores.....	2
2 Expresiones regulares (I).....	2
3 Expresiones regulares (II).....	2
4 Expresiones regulares (III).....	2
5 Expresiones regulares (IV).....	2
6 Closures predefinidos (I).....	2
7 Closures predefinidos (II).....	2

1. Sobrecarga de operadores

Crear una clase llamada *Distancia* que contenga como propiedades un valor numérico y una unidad representada por una cadena de texto. Implementar únicamente los métodos necesarios para realizar la suma y la comprobación de igualdad entre distancias, tal y como hemos hecho en la sesión con la clase *Dinero*, de tal forma que no se puedan sumar distancias que no estén en la misma unidad métrica. El archivo debe llamarse `ej21.groovy`.

2. Expresiones regulares (I)

Crear una expresión regular en Groovy que comprueba si una fecha tiene el formato DD-MM-YYYY o no. Llama al archivo `ej22.groovy`.

3. Expresiones regulares (II)

Crear una expresión regular en Groovy que nos indique si existe alguna palabra con 8 letras en un texto de ejemplo escogido al azar de Internet. El archivo debe llamarse `ej23.groovy`.

4. Expresiones regulares (III)

Siguiendo con el ejercicio anterior, mostrar todas las palabras de ocho letras que aparecen en el texto ejemplo escogido en el ejercicio anterior. El archivo debe llamarse `ej24.groovy`.

5. Expresiones regulares (IV)

Para terminar con las expresiones regulares, sustituir todas las palabras encontradas de 8 letras por el 'X'. El archivo debe llamarse `ej25.groovy`.

6. Closures predefinidos (I)

Utilizar los closures `times`, `upto`, `downto` y `step` para calcular el factorial de un número. El archivo debe llamarse `ej26.groovy`.

7. Closures predefinidos (II)

Ampliar el cálculo del factorial de un número utilizando el closure `each` para los rangos de números. El archivo debe llamarse `ej27.groovy`.

