

# Patrones de diseño J2EE

## Table of contents

1 Presentación.....	2
2 Calendario.....	2
3 Profesores.....	2
4 Sesiones.....	2

## 1. Presentación

Este módulo revisa algunas indicaciones de cómo diseñar la arquitectura y realizar la implementación de una aplicación J2EE, empleando patrones de diseño J2EE. Los *patrones software* son soluciones ya probadas y aplicables a un problema que se presenta una y otra vez en el desarrollo de distintas aplicaciones y en distintos contextos. Los patrones J2EE están orientados específicamente a los problemas comunes a todas las aplicaciones J2EE.

## 2. Calendario

El módulo tiene una duración de 12,5 horas, comenzando el viernes 24 de Marzo y terminando el viernes 31 de Marzo .

## 3. Profesores

- Otto Colomina
- Isabel Alfonso

## 4. Sesiones

1. Modelo de capas y patrones J2EE
2. Patrones para aplicaciones locales sin EJB
3. Miniproyecto de patrones para aplicaciones locales
4. Patrones para aplicaciones distribuidas con EJB
5. Miniproyecto de patrones para aplicaciones distribuidas