



Bases de datos con JDBC

Sesión 3: Información de la BD y optimización



Índice

- Obtención de información propia de la BD
- Optimización de sentencias
- Llamadas a procedimientos



Información propia de la BD

- Podemos obtener información de la BD que estamos consultando (Metadatos)
- Esta información puede ser el nombre de la base de datos, el nombre del driver con el que estamos accediendo, los nombres de las tablas, de los campos, etc.
- Disponemos de una clase para acceder a los metadatos: *DatabaseMetaData*
- Los datos se obtienen de la conexión
 - `DatabaseMetaData dbmd = con.getMetaData();`



Métodos de la clase *DatabaseMetaData*

- Existen más de cien métodos para obtener toda la información de la BD
- Veremos los más importantes

<code>getDatabaseProductName</code>	Devuelve el nombre de la BD
<code>getDatabaseProductVersion</code>	Ídem versión
<code>getDriverName</code>	Ídem nombre del driver
<code>supportsResultSetType(int)</code>	Pasándole por parámetro algunos de los tipos de ResultSet (TYPE_FORWARD_ONLY, TYPE_SCROLL_SENSITIVE, etc.), nos devuelve si la BD los soporta



Información de las tablas

- Haremos uso de esta llamada:
 - `String[] tipos = {"TABLE"};`
`ResultSet resul = dbmd.getTables(null,null,null,tipos);`
- Los parámetros de *getTables* son de tipo *String* y especifican:
 - El catálogo del cual queremos obtener la información
 - Ídem el esquema
 - El nombre de la tabla. *null* obtiene todas. Podemos utilizar comodines “Nom%” (todas las tablas que empiecen por Nom
 - El tipo: TABLE, SYSTEM TABLE, VIEW, ...
- Como vemos, la llamada a este método devuelve un *ResultSet* el cual podemos consultar como antes



Esquema para obtener los datos de las tablas

```
• while (resul.next()) {
    String nombreTabla = resul.getString("TABLE_NAME");
    ResultSet columnas = dbmd.getColumns(null,null,nombreTabla,null);
    while (columnas.next()) {
        String nombreColumna = columnas.getString("COLUMN_NAME");
        int tipoDato = columnas.getInt("DATA_TYPE");
        String nombreTipo = columnas.getString("TYPE_NAME");
        if (tipoDato==java.sql.Types.CHAR ||
            tipoDato==java.sql.Types.VARCHAR)
            int tamanyo = columnas.getString("COLUMN_SIZE");
        String nulo = columnas.getString("IS_NULLABLE");
        if (nulo.equalsIgnoreCase("no")) System.out.println("NOT NULL");
    }
    ResultSet
    clavesPrimarias=dbmd.getPrimaryKeys(null,null,nombreTabla);
    while (clavesPrimarias.next())
        String nombreClave = clavesPrimarias.getString("COLUMN_NAME");
}
```



Metadatos de una consulta

- También podemos obtener la información de una consulta
 - ```
ResultSet resul = stmt.executeQuery("SELECT * FROM ALUMNOS");
ResultSetMetaData rsmd = resul.getMetaData();
int columnas = rsmd.getColumnCount();
for (int i=1; i<=columnas; i++) {
 System.out.println("Nombre tabla="+rsmd.getTableName(i));
 System.out.println("Nombre
columna="+rsmd.getColumnName(i));
 System.out.println("Tipo de dato="+rsmd.getTypeName(i));
 System.out.println("Autoincremento="+rsmd.isAutoIncrement(i));
}
```



# Sentencias preparadas

- Cuando ejecutamos una sentencia SQL, esta se compila y se envía al SGBD
- Si la vamos a ejecutar muchas veces, es preferible dejar la sentencia preparada (precompilada) para aumentar la eficiencia
- Disponemos de una clase, *PreparedStatement*, que nos permite realizar la precompilación
  - ```
PreparedStatement ps = con.prepareStatement("UPDATE FROM alumnos SET sexo = 'H' WHERE exp>1200 AND exp<1300");
```



Sentencias preparadas

- Cuando creamos el objeto ya se le pasa la sentencia a ejecutar. En ese momento la precompila
- Esta clase nos va a permitir parametrizar la sentencia:
 - ```
PreparedStatement ps = con.prepareStatement("UPDATE FROM alumnos SET sexo = 'H' WHERE exp > ? AND exp < ?");
```
- Los '?' son parámetros que podremos asignar más tarde



# Asignación de parámetros

- Para dar valor a los parámetros usaremos los métodos *setXXXX* al igual que anteriormente
- Estos métodos reciben dos parámetros, el número de orden del parámetro y el valor a asignar
  - `ps.setInt(1,1200);`  
`ps.setInt(2,1300);`
- Como la sentencia era de actualización, para ejecutarla llamaremos al método *executeUpdate*, pero ahora sin parámetros
  - `int n = ps.executeUpdate();`
- Si la sentencia fuera de consulta usaríamos *executeQuery* y también disponemos de *execute*



# Restricciones en las sentencias preparadas

- Los parámetros sólo pueden ser de datos, es decir, no podemos usar como parámetros el nombre de la tabla, por ejemplo
- Una vez asignados los parámetros, estos no desaparecen
- Podemos llamar a *clearParameters*



# Llamadas a procedimientos

- En las empresas que ya disponen de BD es muy común encontrar procedimientos
- Un procedimiento es una unidad de código que contiene un conjunto de sentencias SQL u otro lenguaje propio de la BD. No son estándar, por lo que cambia mucho de un SGBD a otro
- Los procedimientos (algunas veces llamados funciones) aumentan la eficiencia del acceso y actualización de la BD
- Vamos a ver cómo podemos invocar estos procedimientos



# Ejemplo de procedimiento

- Este ejemplo declara un procedimiento que contiene parámetros de entrada
  - String procedure = "CREATE PROCEDURE EFECTUAR\_VENTA  
(IN cod\_cliente INT, IN cod\_producto INT, IN cantidad INT)  
LANGUAGE SQL  
BEGIN  
    INSERT INTO ventas(cliente, producto, cant)  
        VALUES(cod\_cliente, cod\_producto, cantidad);  
    UPDATE productos SET stock = stock - cantidad  
        WHERE producto = cod\_producto;  
END";  
stmt.executeUpdate(procedure);

## Otro ejemplo

- En este caso no recibe parámetros de entrada, pero sí que genera salida
  - String procedure = "CREATE PROCEDURE  
VER\_VENTAS\_CLIENTE  
AS SELECT cliente, sum(precio) FROM ventas,  
productos  
WHERE ventas.producto = productos.producto  
GROUP BY cliente";  
stmt.executeUpdate(procedure);
- Podremos tener parámetros de entrada y salida, incluso varios ResultSet de salida
- Esto último depende mucho de si lo soporta la BD y/o el driver de acceso

# Llamada a un procedimiento

- Utilizaremos la clase *CallableStatement*
- Podemos llamar a un procedimiento
  - ```
CallableStatement cs = con.prepareCall("{call VER_VENTAS_CLIENTE}");  
ResultSet rs = cs.executeQuery();
```
- Si el procedimiento acepta parámetros, asignarlos como hacíamos con las sentencias preparadas
 - ```
CallableStatement cs = con.prepareCall("{call EFECTUAR_VENTA[?, ?, ?]}");
cs.setInt(1, 112);
cs.setInt(2, 3380);
cs.setInt(3, 1);
cs.executeUpdate();
```



# Obtención de los parámetros de salida

- Para obtener un parámetro de salida, primero debemos registrarlo
  - `cs.registerOutParameter(2, java.sql.Types.STRING);`
- Si tenemos parámetros de entrada/salida, debemos registrarlo como de salida y asignarle un valor
- Para obtener definitivamente el valor, llamamos a los métodos *getXXX*, después de ejecutar la llamada
- Los parámetros de entrada de un procedimiento deben asignarse antes de la llamada. Sino es así se producirá una excepción



# ¿Preguntas...?