

# Java y Herramientas de Desarrollo

## Índice

1 Presentación.....	2
2 Número de horas.....	2
3 Profesores.....	2
4 Sesiones.....	2

## 1. Presentación

Este módulo comprende una buena parte de la programación en Java. Parte desde la introducción a la programación en Java, para quien no conozca el lenguaje, y se estudian las características básicas que ofrece la plataforma Java para realizar nuestros programas. Comprende además la programación de aplicaciones con interfaz gráfica.

## 2. Número de horas

20

## 3. Profesores

[Ignacio Iborra](#)

[Miguel Angel Lozano](#)

## 4. Sesiones

Número y nombre de sesión	Materiales				
1. Lenguaje Java y Entorno de Desarrollo	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
2. Automatización con Ant	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
3. Excepciones e hilos	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
4. Red y E/S	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
5. Introducción a los clientes ricos	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>

6. Conceptos avanzados de AWT y Swing	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
7. Casos de prueba: JUnit	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
8. Depuración y gestión de logs	<a href="#">apuntes</a>	<a href="#">traspas</a>	<a href="#">ejercicios</a>	<a href="#">plantillas</a>	<a href="#">soluciones</a>
Roadmap	<a href="#">apuntes</a>				