



Servlets y JSP

Sesión 10: Creación de *taglibs*



Puntos a tratar

- Introducción a la creación de librerías de tags
- Creación de un tag simple
- Creación de un tag con parámetros
- Creación de un *BodyTag*
- Creación de tags anidados



Introducción

- Veremos a continuación cómo crear algunos de los tags más comunes
- Necesitaremos los paquetes `javax.servlet.jsp` y `javax.servlet.jsp.tagext`
- Utilizando estos paquetes, haremos clases Java para cada tag. El contenedor JSP llamará a estas clases cuando encuentre los tags correspondientes



Ejemplo concreto

- Iremos incorporando ejemplos concretos de tags a una librería propia, que llamamos `pruebatags`
- Las clases Java para cada tag estarán en un paquete `pruebatags`
- Probaremos la librería en una aplicación *tags* cuyo fichero descriptor (`web.xml`) tendrá:

```
<taglib>
  <taglib-uri>pruebatags</taglib-uri>
  <taglib-location>/WEB-INF/pruebatags.tld</taglib-location>
</taglib>
```

- El fichero TLD lo iremos modificando a medida que vayamos añadiendo tags



Pasos a seguir

- Para cada tag que se cree, seguiremos los mismos pasos:
 - Creación de la clase que implementa el tag
 - Añadir el tag al fichero TLD
 - Regenerar el fichero JAR con la librería, y colocarlo en `WEB-INF/lib` en la aplicación Web
 - Probar el tag



Tag que muestra la fecha actual

```
package pruebatags;
import javax.servlet.jsp.*;
import javax.servlet.jsp.tagext.*;

public class FechaActual implements Tag {
    private PageContext contexto;
    private Tag padre;

    public int doStartTag() throws JspException { return SKIP_BODY; }

    public int doEndTag() throws JspException {
        contexto.getOut().write("... imprimir fecha actual");
        return EVAL_PAGE;
    }

    public void release() {}
    public void setPageContext(final PageContext c){ contexto = c; }
    public void setParent(final Tag p) { padre = p; }
    public Tag getParent() { return padre; }
}
```



Aclaraciones del código

- `doStartTag()` se llama cuando se empieza a procesar el tag. Puede devolver:
 - `SKIP_BODY`: para no procesar el cuerpo del tag
 - `EVAL_BODY_INCLUDE`: para explorar el cuerpo del tag
- `doEndTag()` se llama cuando se termina de procesar el tag. Aquí se emite la respuesta (se muestra la fecha por la salida JSP). Puede devolver:
 - `EVAL_PAGE`: para seguir evaluando la página
 - `SKIP_PAGE`: para dejar de evaluar la página
- El resto de métodos obtienen/establecen campos, o liberan recursos si es necesario (`release()`)



Modificación del fichero TLD

- Como es nuestro primer tag, el fichero TLD está vacío, con lo que creamos la cabecera, la etiqueta padre `taglib`, y el tag que acabamos de hacer

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE taglib PUBLIC "-//Sun Microsystems ..." ... >
<taglib>
  <tlibversion>1.0</tlibversion>
  <jspversion>1.1</jspversion>
  <shortname>pt</shortname>
  <uri>pruebatags</uri>

  <tag>
    <name>fechaactual</name>
    <tagclass>pruebatags.FechaActual</tagclass>
    <bodycontent>empty</bodycontent>
  </tag>
</taglib>
```




Regenerar el JAR con la librería

- Cada nuevo tag que añadamos implicará actualizar el fichero JAR con la librería completa. Podemos optar por 2 opciones:
 - Tener las clases de la librería en un fichero JAR, que vayamos actualizando con cada cambio. Dicho fichero JAR lo copiaremos en el directorio `WEB-INF/lib` de nuestra aplicación
 - Añadir las clases sueltas (ficheros `.class`) al directorio `WEB-INF/classes` de nuestra aplicación
- La primera opción es más recomendable para poder llevar la librería a otras aplicaciones o máquinas
- Por comodidad, en este ejemplo utilizaremos la segunda opción, para no ir regenerando el JAR en cada cambio
- Así, para cada tag, añadiremos directamente su clase a `WEB-INF/classes`



Probar el tag

- Creamos una pequeña página JSP para probar el tag en nuestra aplicación Web:

```
<%@ taglib uri="pruebatags" prefix="pt" %>

<html>
<body>
    La fecha actual es:
    <pt:fechaactual />
</body>
</html>
```



Tag que saluda al nombre que se le pase

```
package pruebatags;

...

public class Saludo implements Tag {
    private PageContext contexto;
    private Tag padre;
    String nombre = "";

    public int doStartTag() throws JspException { return SKIP_BODY; }

    public int doEndTag() throws JspException {
        contexto.getOut().write("Hola " + nombre);
        return EVAL_PAGE;
    }

    public void release() {}
    public void setPageContext(final PageContext c){ contexto = c; }
    public void setParent(final Tag p) { padre = p; }
    public Tag getParent() { return padre; }
    public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
}
```



Aclaraciones del código

- El código es muy parecido al del tag anterior
- Se tiene un campo `nombre` que guarda el nombre al que saludar (que lo pasaremos como atributo del tag)
- En `doEndTag()` ahora simplemente se muestra el mensaje de saludo
- Se añade el método `setNombre(. . .)` para que el contenedor lo utilice para asignar valor al atributo del tag



Modificación del fichero TLD

- Añadimos un nuevo bloque `tag` con el nuevo tag creado:

```
<tag>
  <name>saludo</name>
  <tagclass>pruebatags.Saludo</tagclass>
  <bodycontent>empty</bodycontent>
  <attribute>
    <name>nombre</name>
    <required>>false</required>
    <rtexprvalue>>false</rtexprvalue>
  </attribute>
</tag>
```



Probar el tag

- Creamos una pequeña página JSP para probar el tag en nuestra aplicación Web:

```
<%@ taglib uri="pruebatags" prefix="pt" %>

<html>
<body>
  Saludo:
  <pt:saludo nombre="Pepe" />
</body>
</html>
```



Tag que itera su cuerpo varias veces

```
...
public class Iterador extends BodyTagSupport {
    private PageContext contexto;
    private Tag padre;
    int veces = 10, valorActual = 0;

    public int doStartTag() throws JspException {
        if (valorActual >= veces) return SKIP_BODY;
        else { valorActual++; return EVAL_BODY_BUFFERED; }
    }
    public int doAfterBody() throws JspException {
        if (valorActual >= veces) return SKIP_BODY;
        else { valorActual++; return EVAL_BODY_BUFFERED; }
    }
    public int doEndTag() throws JspException {
        bodyContent.writeOut(bodyContent.getEnclosingWriter());
        return EVAL_PAGE;
    }
    public void setVeces(int veces) { this.vecas = veces; }
}
```



Aclaraciones del código

- Ahora se hereda de `BodyTagSupport`
- `veces` almacena el número de iteraciones, y `valorActual` la iteración actual
- `doStartTag()` comprueba si se han pasado las iteraciones, y si no, se evalúa el cuerpo del tag
- `doAfterBody()` se llama tras cada evaluación del cuerpo. Comprueba si se han pasado las iteraciones para salir del tag, o si por el contrario se debe seguir evaluando
- `doEndTag()` vuelca a la salida el resultado de haber explorado el cuerpo del tag
- El método `setVeces(...)` lo utiliza el contenedor JSP para establecer desde un atributo el número de iteraciones



Modificación del fichero TLD

- Añadimos un nuevo bloque `tag` con el nuevo tag creado:

```
<tag>
  <name>itera</name>
  <tagclass>pruebatags.Iterador</tagclass>
  <bodycontent>JSP</bodycontent>
  <attribute>
    <name>veces</name>
    <required>>true</required>
    <rtexprvalue>>true</rtexprvalue>
  </attribute>
</tag>
```



Probar el tag

- Creamos una pequeña página JSP para probar el tag en nuestra aplicación Web:

```
<%@ taglib uri="pruebatags" prefix="pt" %>

<html>
<body>
  <% int valor = 0; %>
  <pt:itera veces="10">
    Valor = <%= valor %>
    <% valor += 10; %>
  </pt:itera>
</body>
</html>
```



Tag switch

```
...
public class TagSwitch implements Tag {
    private PageContext contexto;
    private Tag padre;
    String valor;

    public int doStartTag() throws JspException { return EVAL_BODY_INCLUDE; }

    public int doEndTag() throws JspException { return EVAL_PAGE; }

    public String getValor() { return valor; }
    public void setValor(String valor) { this.valor = valor; }

    public void release() {}
    ... // setParent(), setPageContext()... etc
}
```



Aclaraciones del código

- El campo `valor` contiene el valor que se va a comparar en el `switch` para ver en qué `case` entrar
- Los métodos `setValor(...)` y `getValor()` manipulan el valor de dicho atributo
- Observar que `doEndTag()` devuelve `EVAL_BODY_INCLUDE` para que se examine el contenido del tag
- La diferencia entre implementar `Tag` y `BodyTag` NO ES no poder explorar el contenido, sino no poder iterarlo o procesarlo (no hay `doAfterBody()` en la interfaz `Tag`)



Tag case interno al switch

```
...
public class TagCase implements Tag {
    private PageContext contexto;
    private Tag padre;
    String valor;

    public int doStartTag() throws JspException {
        TagSwitch miPadre = (TagSwitch)getParent();
        if (miPadre.getValor().equals(valor))      return EVAL_BODY_INCLUDE;
        else                                       return SKIP_BODY;
    }

    public int doEndTag() throws JspException { return EVAL_PAGE; }

    public String getValor() { return valor; }
    public void setValor(String valor) { this.valor = valor; }

    ... // release(), setParent(), setPageContext()... etc
}
```



Aclaraciones del código

- El campo `valor` aquí guarda el valor concreto de cada `case` con el que se compara el valor del `switch` `general`
- `doStartTag()` compara el valor del tag padre (`switch`) con el del tag `case` actual, y si coinciden, evalúa el cuerpo del `case` y si no, no lo evalúa
- `doEndTag()` permite seguir evaluando la página
- `setValor(...)` y `getValor()` se emplean para manipular el atributo `valor`



Modificación del fichero TLD

```
<tag>
  <name>switch</name>
  <tagclass>pruebatags.TagSwitch</tagclass>
  <bodycontent>JSP</bodycontent>
  <attribute>
    <name>valor</name>
    <required>>true</required>
    <rtexprvalue>>true</rtexprvalue>
  </attribute>
</tag>
<tag>
  <name>case</name>
  <tagclass>pruebatags.TagCase</tagclass>
  <bodycontent>JSP</bodycontent>
  <attribute>
    <name>valor</name>
    <required>>true</required>
    <rtexprvalue>>true</rtexprvalue>
  </attribute>
</tag>
```



Probar el tag

- Creamos una pequeña página JSP para probar los dos tags anidados:

```
<%@ taglib uri="pruebatags" prefix="pt" %>

<html>
<body>
  <pt:switch valor="a">
    <pt:case valor="b"> Si sale esto es que vale b </pt:case>
    <pt:case valor="a"> Si sale esto es que vale a </pt:case>
    <pt:case valor="c"> Si sale esto es que vale c </pt:case>
  </pt:switch>
</body>
</html>
```