

Aplicación web con Hibernate

Índice

1	Introducción.....	2
2	Creación de una nueva "rama" en CVS.....	2
3	Librerías necesarias para trabajar con Hibernate.....	3
4	Fichero de configuración de Hibernate.....	3
5	Ficheros de mapeado.....	4
6	Factoría de sesiones Hibernate.....	5
7	Creación del DAO generado mediante Hibernate.....	6
8	Últimos pasos.....	8
9	Resumen de cambios a realizar.....	8
10	Logging.....	9

1. Introducción

En esta sesión de integración incorporaremos Hibernate a nuestra aplicación web, de forma que los TOs (*TransferObjects*) sean objetos creados a través de Hibernate, en lugar de JDBC. Vamos a trabajar únicamente en la capa de persistencia, y vamos a comprobar que los cambios realizados no afectan a las capas superiores. De hecho, vamos a incorporar Hibernate parcialmente, de forma que, de forma totalmente transparente a la aplicación, estaremos trabajando simultáneamente con *TOs* creados mediante JDBC, y *TOs* creados a través de Hibernate

2. Creación de una nueva "rama" en CVS

El proyecto de integración de Hibernate se guardará en el CVS como una "rama" diferente a la principal. Esta rama la utilizaremos para integrar Spring. La rama principal del CVS (*HEAD*) la retomaremos en las siguientes sesiones de integración (Servidor de aplicaciones, EJBs, Mensajes...).

Para crear la nueva rama:

- Desde el menú de contexto del proyecto `proy-int-comun`, seleccionamos **Team > Branch**.
- El nombre de la nueva rama será: "b07-integracion-Hibernate".
- Introducir el nombre de la versión del proyecto: "v056-integracion-Struts"
- Marcar la casilla *Start working in the branch immediately*.
- Pulsar **OK**.

Hacemos lo mismo para el proyecto `proy-int-web`:

- Desde el menú de contexto del proyecto `proy-int-web`, seleccionamos **Team > Branch**.
- Con *Ctrl-Espacio* nos aparecerá la etiqueta anterior: "b07-integracion-Hibernate" y la seleccionamos.
- Introducir el nombre de la versión del proyecto: "v056-integracion-Struts"
- Marcar la casilla *Start working in the branch immediately*.
- Pulsar **OK**.

Fijaos que a la derecha del nombre del proyecto nos aparece la etiqueta de la rama (*b07-integracion-Hibernate*).

Ahora ya estamos en disposición de comenzar la sesión de integración con Hibernate

3. Librerías necesarias para trabajar con Hibernate

En primer lugar, vamos a incluir las librerías necesarias para utilizar Hibernate en nuestra aplicación, en el directorio `proy-int-comun\lib`. Dichas librerías son las siguientes:

- `antlr-2.7.6rc1.jar`
- `asm.jar`
- `asm-attrs.jar`
- `cglib-2.1.3.jar`
- `commons-collections-2.1.1.jar`
- `commons-logging-1.0.4.jar` (sustituye a `commons-logging.jar`, que tenéis actualmente)
- `dom4j-1.6.1.jar`
- `ehcache-1.1.jar`
- `hibernate3.jar`
- `jdbc2_0-stdext.jar`
- `jta.jar`
- `log4j-1.2.14.jar` (ya está, no hace falta añadirla)
- `mysql-connector-java-5.0.3-bin.jar` (ya está, no hace falta añadirla)

Las librerías Hibernate las añadiremos en el *buildPath* del proyecto de integración común, y también las copiaremos en el directorio `proy-int-web\WebContent\WEB-INF\lib` (esta última acción hará que Eclipse automáticamente las incluya en el *buildPath* del proyecto de integración *web*)

Las librerías Hibernate las podéis obtener del directorio `lib` de los ejercicios de las sesiones de Hibernate, o bien del directorio `lib` de la distribución de Hibernate que hemos utilizado

4. Fichero de configuración de Hibernate

Una vez que hemos incluido las librerías de Hibernate para que sean accesibles, tenemos que generar el fichero de configuración de Hibernate (`hibernate.cfg.xml`), en el que indicaremos cuál es la base de datos subyacente, entre otras cosas, y así poder iniciar Hibernate.

Las propiedades de Hibernate para la *SessionFactory* que debemos configurar son las siguientes:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
```

```

"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <!-- Definimos el nombre JNDI del datasource para utilizar el pool
de conexiones de Tomcat -->
    <property
name="hibernate.connection.datasource">java:comp/env/jdbc/biblioteca</property>
    <!-- Dialecto de la base de datos, se debe especificar siempre -->
    <property
name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
    <!-- Vamos a mostrar las sentencias sql de Hibernate por pantalla
-->
    <property name="show_sql">true</property>
    <!-- Habilitamos la gestión automática del contexto de sesiones de
Hibernate -->
    <property name="current_session_context_class">thread</property>
    <!-- Actualizamos el esquema de la base de datos existente -->
    <property name="hbm2ddl.auto">update</property>
  </session-factory>
</hibernate-configuration>

```

El fichero de configuración de Hibernate lo crearemos en el directorio `proy-int-comun/resources`

5. Ficheros de mapeado

Vamos a mapear el *transfer object* `LibroTO`, para lo cual crearemos el fichero `LibroTO.hbm.xml` siguiente:

```

<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
  "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
  "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">
<hibernate-mapping package="es.ua.jtech.proyint.to">
  <class name="LibroTO"
    table="libro">

    <!-- clave primaria natural -->
    <id name="isbn" column="isbn"/>

    <property name="titulo" length="64"/>
    <property name="autor" length="64"/>
    <property name="numPaginas" type="integer"/>
  </class>
</hibernate-mapping>

```

Fijaos que hemos incluido el nombre del paquete en el atributo `package`, de esta forma no

tenemos que proporcionar el nombre completo de la clase en el atributo `name`.

A diferencia de los ejemplos vistos en las sesiones de Hibernate, la tabla `libro` utiliza una clave primaria natural, es decir, una clave con un significado para el negocio. Por lo tanto no es necesario utilizar la etiqueta `<generator>`.

Hemos restringido la longitud de los campos `titulo` y `autor` a 64, puesto que así se han definido en el *script* de creación de la base de datos (en `proy-int-comun/db/biblioteca.sql`).

El fichero de mapeado lo situaremos en el paquete `es.ua.jtech.proyint.to`, que habremos creado previamente en el directorio `proy-int-comun/resources`. En el caso de realizar el mapeado de las otras dos clases `UsuarioTO` y `OperacionTO`, situaremos también aquí los correspondientes ficheros `.hbm.xml` de forma que cuando despluguemos la aplicación estarán en el mismo directorio que las clases `transfer object` a las que hacen referencia. Recordemos también que ésto es una recomendación, no una exigencia de Hibernate.

No olvidéis incluir el fichero de mapeado en el fichero de configuración de hibernate (`hibernate.cfg.xml`), añadiendo la siguiente línea anidada en la etiqueta `<session-factory>`:

```
<mapping resource="es/ua/jtech/proyint/to/LibroTO.hbm.xml" />
```

6. Factoría de sesiones Hibernate

Puesto que nuestra aplicación solamente utiliza una BD, únicamente necesitaremos utilizar una `SessionFactory`. Vamos a crear una clase que denominaremos `FactoriaSesionHibernate` que crea y configura la `SessionFactory` y que tendremos que utilizar posteriormente para poder abrir sesiones con la base de datos para realizar las operaciones pertinentes con los objetos persistentes de nuestra aplicación.

El código de `FactoriaSesionHibernate.java` es similar al que ya hemos utilizado en los ejercicios, de forma que creamos una variable global en su inicializador estático denominada `sessionFactory`, y que se llama una única vez por la máquina virtual de Java cuando carga la clase.

```
package es.ua.jtech.proyint.dao;

import org.apache.commons.logging.Log;
import org.apache.commons.logging.LogFactory;

import org.hibernate.*;
```

```

import org.hibernate.cfg.*;

public class FactoriaSesionHibernate {

    private static final SessionFactory sessionFactory;

    private static Log logger =
LogFactory.getLog(FactoriaSesionHibernate.class.getName());

    static {
        try {
            // Crea la SessionFactory a partir de hibernate.cfg.xml
            sessionFactory = new
Configuration().configure().buildSessionFactory();
        } catch (Throwable ex) {
            logger.error("Fallo en la creación de la
SessionFactory.",e);
            throw new ExceptionInInitializerError(ex);
        }
    }

    public static SessionFactory getSessionFactory() {
        return sessionFactory;
    }
}

```

El fichero *FactoriaSesionHibernate.java* lo situaremos en el paquete *es.ua.jtech.proyint.dao*.

7. Creación del DAO generado mediante Hibernate

El siguiente paso será implementar la clase *LibroHIBDAO.java* (en el paquete *es.ua.jtech.proyint.dao.libro*), que es la que realizará las operaciones que interaccionan directamente con la base de datos.

Para poder realizar los cambios y comprobar que éstos funcionan, método a método, copiaremos el fichero *LibroJDBCDAO* con el nuevo nombre *LibroHIBDAO*, y sobre éste vamos a ir realizando las modificaciones que nos interesen. Aseguraos de que el atributo *logger* hace referencia a la clase *LibroHIBDAO*.

El primer método que vamos a cambiar es el de listado de libros: *List<LibroTO> getAllLibros()*. Borrarnos el código y tenemos que cambiarlo por código que utilice Hibernate. En este caso, haremos uso de una transacción mediante la sesión actual, tal y como hemos hecho en los ejercicios, y crearemos una consulta HQL para recuperar todos los libros de la base de datos.

Tendremos que importar las librerías de hibernate:

```
import org.hibernate.Query;
import org.hibernate.Session;
import es.ua.jtech.proyint.dao.FactoriaSesionHibernate;
```

y borrar las de JDBC.

Fijaos que tenemos que el método *getAllLibros()* devuelve una lista con elementos *LibroTO*, y que la consulta a Hibernate nos devolverá un objeto de tipo *List*. Por lo tanto, una vez cerrada la transacción, podemos, por ejemplo, recorrer dicha lista, hacer un *cast* de cada uno de los elementos, y añadirlos en una variable local de tipo *List<LibroTO>*, que es la que devolveremos como resultado del método.

Para probar la ejecución del nuevo método *getAllLibros()*, tenemos que modificar la clase *FactoriaDAOs* (en el paquete *es.ua.jtech.proyint.dao*) para que devuelva un objeto de tipo *LibroHIBDAO*:

```
public class FactoriaDAOs {
    ...
    public ILibroDAO getLibroDAO() {
        return new LibroHIBDAO();
    }
    ...
} //fin FactoriaDAOs
```

Finalmente también es importante cambiar el tipo de dato del atributo *numPaginas* de la clase *LibroTO* (paquete *es.ua.jtech.proyint.to*) para que sea *Integer* en lugar de *int*.

```
public class LibroTO extends TransferObject {
    ...
    private Integer numPaginas;
    ...
    public Integer getNumPaginas() {
        return numPaginas;
    }
    public void setNumPaginas(Integer numPaginas) {
        this.numPaginas = numPaginas;
    }
    ...
} //fin LibroTO
```

La razón de este cambio es la siguiente: en la BD se permite que el campo *numPaginas* de la tabla *libro* tenga un valor igual a *null*. Cuando Hibernate acceda a la base de datos para recuperar una fila de dicha tabla, realizará una llamada al método *setNumPaginas()*, que

espera como parámetro un objeto de tipo *int*, y al recibir un *null* provocará una excepción.

Y después de todo esto, podemos ejecutar la aplicación, y probar la función para listar los libros.

8. Últimos pasos

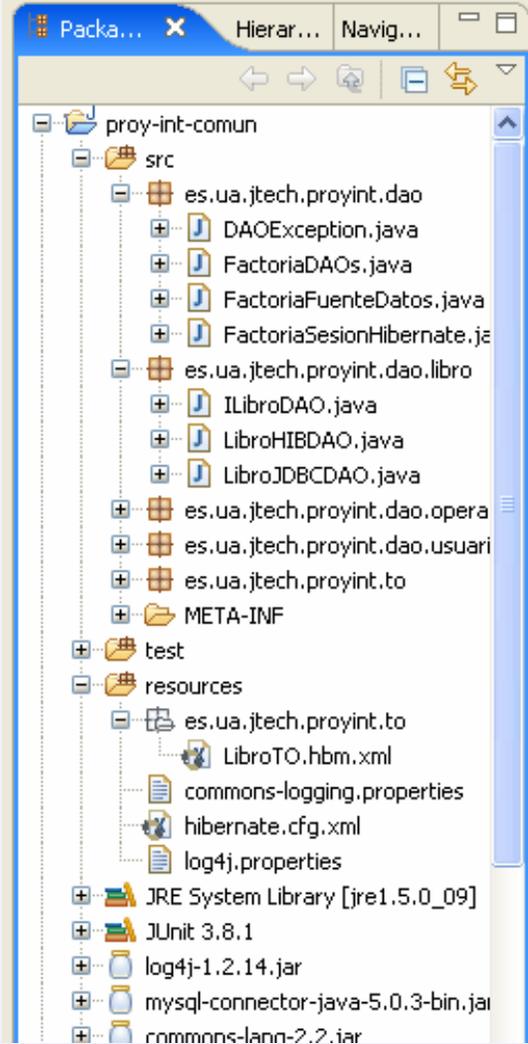
Una vez que hemos probado que funciona la opción de listar los libros, procederemos de igual forma a cambiar el código de: *selectLibro(String isbn)*, *addLibro(LibroTO libro)*, y *delLibro(LibroTO libro)*, en este orden, y siempre siguiendo los mismos pasos:

- Cambiar el código JDBC del método por código Hibernate
- Probar que la aplicación sigue funcionando exactamente igual que antes

Fijaos que al final tendremos en nuestra aplicación un DAO Hibernate, "conviviendo" con DAOs JDBC de forma totalmente transparente a las capas superiores que hacen uso de dichos DAOs. Ello es posible gracias al diseño en capas, y a la utilización de DAOs y TOs. Pero lo que es más importante, es que este "pequeño ejercicio" es una muestra de que en una aplicación se puede realizar una migración a Hibernate de forma incremental, sin que el resto de la aplicación se vea afectada, lo cual resulta fundamental si queremos que nuestro "negocio" siga funcionando al mismo tiempo que incluimos cambios en la aplicación.

9. Resumen de cambios a realizar

En la siguiente figura podemos ver cómo quedará nuestra aplicación después de introducir los cambios. En la parte derecha de la figura se muestran los pasos que hemos ido introduciendo:

 <p>Estructura de Proyecto</p>	<p>Resumen de cambios.</p> <ul style="list-style-type: none">• Etiquetamos como versión el proyecto de integración de <i>Struts</i>, y creamos una nueva rama en el CVS• Se incluimos las librerías de Hibernate en <code>proy-int-comun\lib</code> y <code>proy-int-web\WebContent\WEB-INF\lib</code>.• Creamos el fichero de configuración de Hibernate (<code>hibernate.cfg.xml</code>) en <code>proy-int-comun\resources</code>.• Creamos el fichero de mapeado (<code>LibroTO.hbm.xml</code>) en la carpeta <code>Resources</code>.• Creamos la clase <code>FactoriaSesionHibernate.java</code> en el paquete <code>es.ua.jtech.proyint.dao</code>.• Creamos la clase <code>LibroHIBDAO.java</code> en el paquete <code>es.ua.jtech.proyint.dao</code>• Modificamos la clase <code>FactoriaDAOs</code> (paquete <code>es.ua.jtech.proyint.dao</code>) para que devuelva un <code>LibroHIBDAO</code>.• Cambiamos el tipo de datos del atributo <code>numPaginas</code> de la clase <code>LibroTO</code> a <code>Integer</code>.• Modificaciones en <code>LibroHIBDAO.java</code>:<ul style="list-style-type: none">• Cambiamos el código de <code>getAllLibros()</code> y probamos la aplicación.• Cambiamos el código de <code>selectLibro(String isbn)</code> y probamos la aplicación.• Cambiamos el código de <code>addLibro(LibroTO libro)</code> y probamos la aplicación.• Cambiamos el código de <code>delLibro(LibroTO libro)</code> y probamos la aplicación.
--	--

10. Logging

Para registrar y poder ver los mensajes relacionados con Hibernate podéis añadir las siguientes líneas en el fichero `log4j.properties` del proyecto `proy-int` (en `proy-int\resources`).

```
log4j.category.org.hibernate=INFO  
log4j.category.org.hibernate=DEBUG  
log4j.logger.org.hibernate.tool.hbm2ddl=debug
```

