

# Ejercicios de Struts 2

## Índice

1 Implementación de un caso de uso sencillo.....	2
1.1 Creación y mapeo de la acción (1 punto).....	2
1.2 Uso de javabeans (1 punto).....	2
1.3 Validación (1 punto).....	3

En las plantillas de la sesión se incluye un proyecto de tipo "hola mundo" hecho con Struts 2. Para probarlo, ejecutar el proyecto y acceder a la url `http://localhost:8080/testStruts2/hola.action`. El funcionamiento es como sigue:

- La URL está asociada a la clase `es.ua.jtech.struts2.acciones.HolaMundo`, a través del `struts.xml` de la carpeta `resources` (atributos "name" y "class")
- La acción se ejecuta y devuelve un resultado "success", que de nuevo en el `struts.xml` está asociado a la página `hola.jsp`
- En dicha página, con la tag `property` de Struts 2 se muestra una propiedad de un bean. En este caso la propia acción se trata como un bean. Para acceder a la propiedad mensaje se llama al getter de la acción (la expresión OGNL busca en la acción, entre otros sitios).

## 1. Implementación de un caso de uso sencillo

Supongamos que queremos implementar una página web desde la que se pueden mandar SMS gratuitos. Vamos a implementar parte de la funcionalidad (evidentemente, no el envío real de mensajes).

### 1.1. Creación y mapeo de la acción (1 punto)

Crear la acción que se ocuparía del envío de mensajes en la clase java `es.ua.jtech.struts2.acciones.EnviarSMS`. Por el momento, la acción no hace nada salvo devolver "success". Conseguir que la acción se asocie con la URL `http://localhost:8080/testStruts2/EnviarSMS.action` y que el resultado "success" se asocie con la página "enviado.html" que simplemente mostrará un mensaje indicando "el sms se ha enviado correctamente".

Comprobar que todo funciona adecuadamente.

### 1.2. Uso de javabeans (1 punto)

- Crear un javabean `es.ua.jtech.struts2.beans.SMS` para almacenar los datos de un SMS: número de teléfono y texto.
- En la acción `EnviarSMS`, crear un campo de tipo SMS llamado `sms` con métodos `get/set`. En el `execute` de la acción hacer que por la consola se muestre texto con los datos del mensaje, algo como "Enviando al nº 626123456 el texto 'Struts2 mola'".
- Crear una página `index.jsp` y en ella implementar un formulario para enviar un nuevo SMS con las tags propias de Struts2. Asociar los campos con las propiedades del bean `sms` de la acción `EnviarSMS`.

Comprobar que al rellenar el formulario y enviarlo, la acción imprime correctamente los

datos del SMS en la consola.

### 1.3. Validación (1 punto)

---

Hacer que se validen los datos del formulario. Los dos campos son obligatorios. Podéis también validar que el número de teléfono solo tiene dígitos, pero entonces necesitaréis consultar la [documentación sobre validación](#) de Struts 2 para ver la definición de los validadores.

Necesitaréis:

- Definir la validación en un fichero `EnviarSMS-validation.xml` junto a la clase `EnviarSMS`.
- En el `struts.xml`, asociar el resultado de "input" a la página que contiene el formulario, para que si falla la validación se vuelvan a mostrar los datos

